Nr. 3
12.1.1995

E 19002 C DM 2,80
S 24,–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

FRANKREICH FF 12.00 · BELGIEN FRS 65.00 ·
NIEDERLANDE hfl 3.50 · LUXEMBURG lfrs 65.00
ITALIEN Lire 3000 · SPANIEN Ptas 275 · UNGARN HUF 219

03
4 398550 002800

MEHR SPASS FÜR MÄDCHEN IM JANUAR

365 tolle Tage

FREUND & HELFER
Kluge Hunde im Einsatz.

SPIEL DOCH MAL
Die besten Tips für dein Spielefest daheim.

SO MACHT SCHULE SPASS
Schnuppertage im Internat zu gewinnen!

SUPER-PLANER
mit Basteltips, Star-Infos, Rezepte und, und, und ...

HOL DIR JETZT DIE NEUE MINNIE

© Disney

Hallo Freunde!

Heute startet unsere Wahnsinns-Streiche-Aktion! Und nach dem Riesenerfolg im Vorjahr wird es wieder einen Kindergipfel im Disneyland Paris geben! Schulklassen aus ganz Europa sind aufgerufen, am großen Malwettbewerb zum Thema Umweltschutz teilzunehmen!

INHALT

4 Donald Duck
Die Entschuldigung

18 Witze, Tips & Tricks
Experimente: Fingersalat

22 Hansi Hase
Bürgermeister Fuchs

26 Mickys Rätselseite

28 Super Streich-Aktion:
Extra: FURZKISSEN
Außerdem Tips für tolle Streiche

31 Micky Maus
Törichte Träume

40 Gewinnspiel: Kindergipfel

43 Onkel Dagobert
Die Botschaft der Säulen, Teil 2

54 Ente gut, alles gut...
Mit aktuellen Disney-Neuigkeiten

Das Schlaue Buch

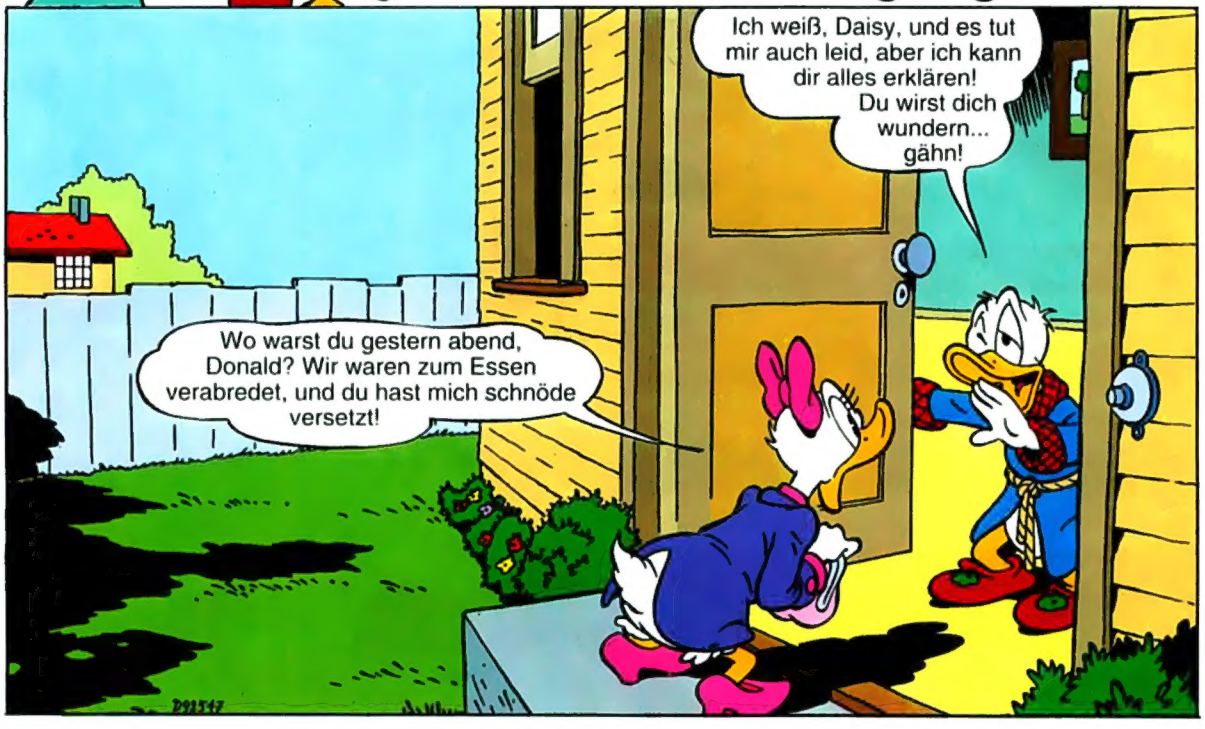
Geburtstag & Party: Geburtstagsüberraschung
Abenteuer: Wassergewinnung

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen ; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kemptthalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995. **Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20.**

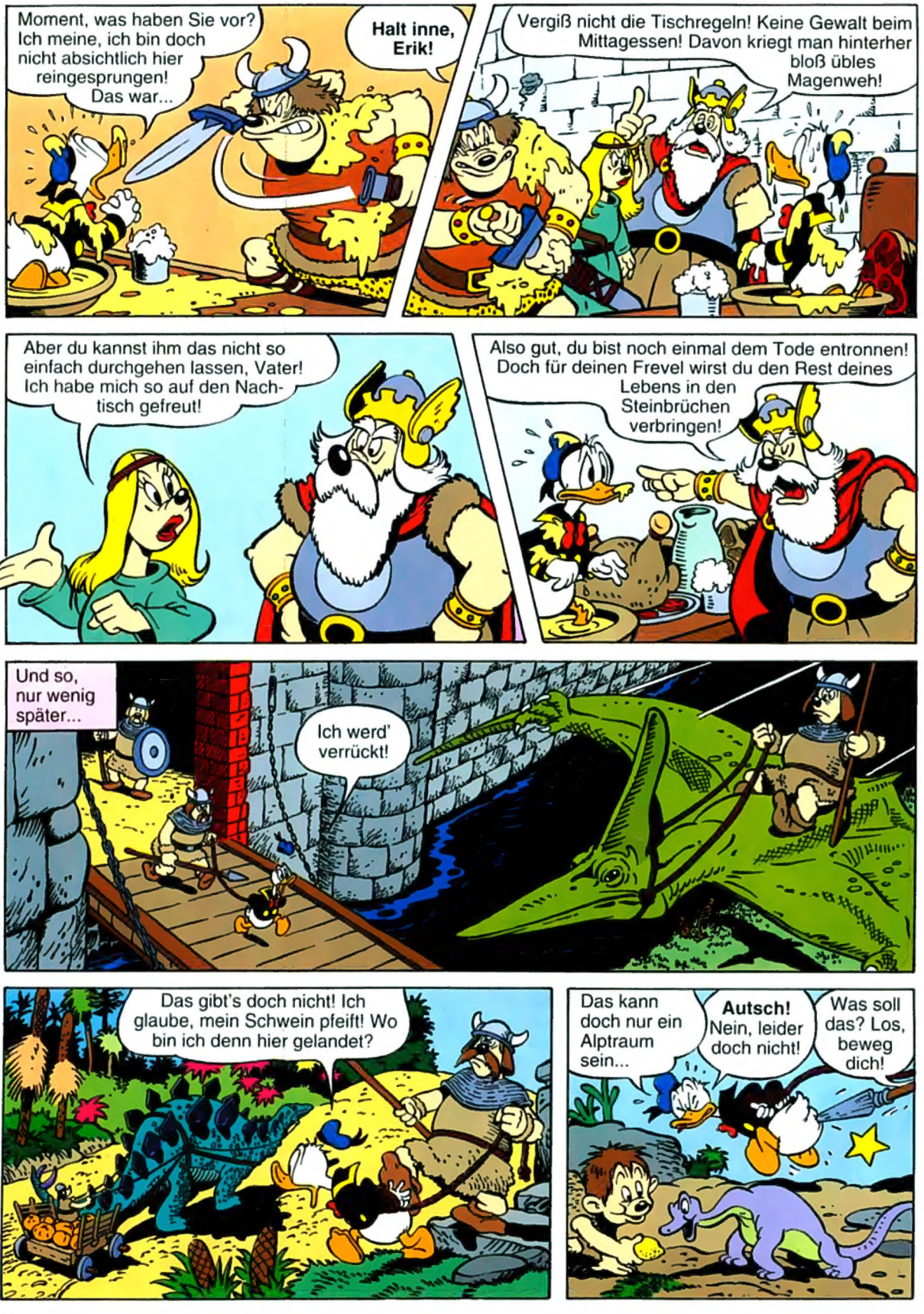
Diese Zeitschrift wurde aus 100 % recyceltem Altpapier gefertigt

Walt Disneys
DONALD DUCK

Die Entschuldigung



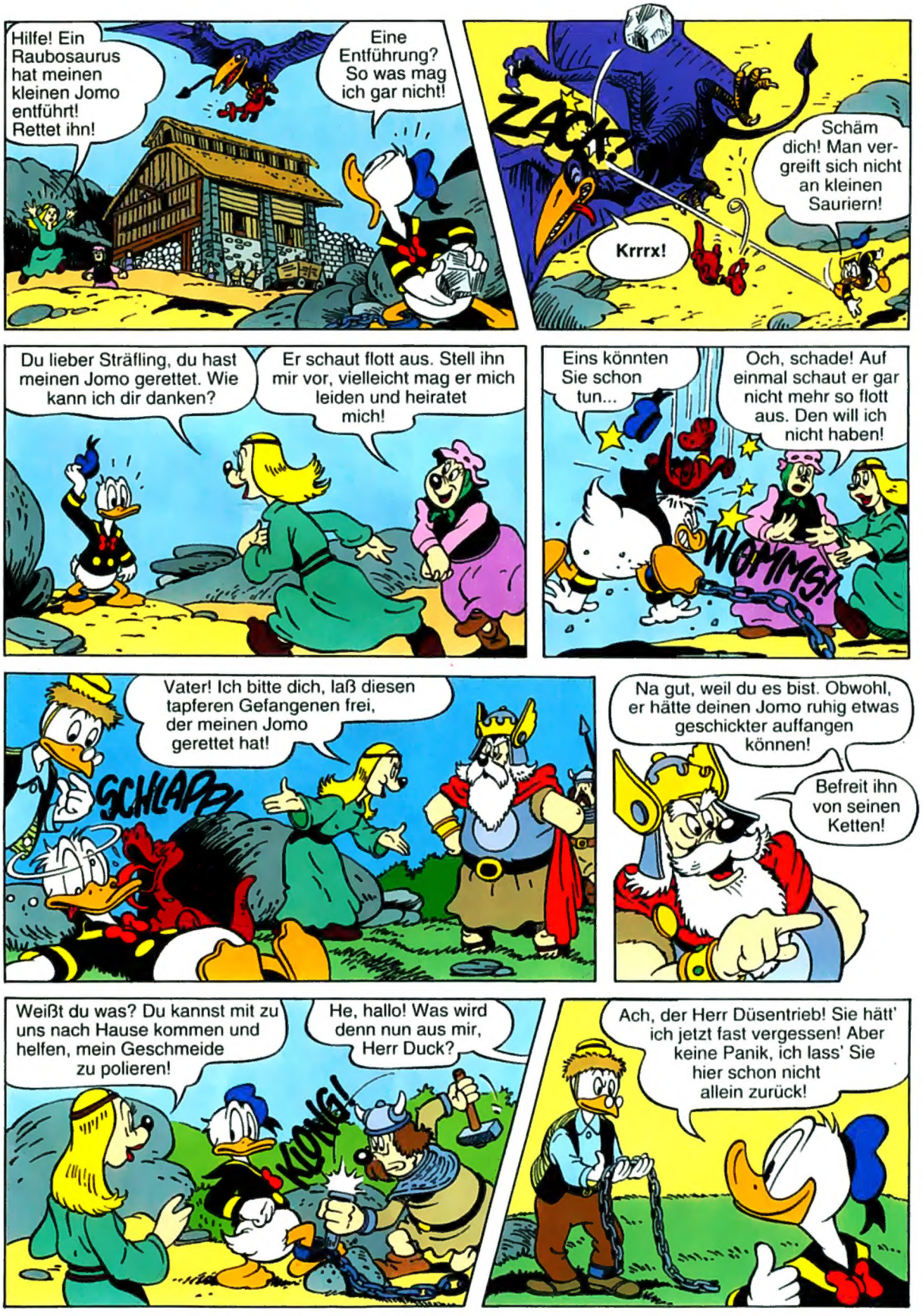
Hm, er ist nicht da! Na ja, versuche ich es mal hinten in der Werkstatt. Vielleicht ist er dort!
DANIEL DUSENTRIEB
KLOPF! KLOPF!
STANDN SONDER ANGEBOTE
Nein, auch nicht!
Aber was ist das? Ein Kaleidoskop? Mann, was für ein irres Kaliber!
Waah!
Wie stellt man es an? Wahrscheinlich, indem man diesen Knopf drückt!
BRIZZZZ!
Kreisch! Was geht hier vor? Seit wann kann ein Kaleidoskop einen harmlosen Menschen aufsaugen und verschlingen?
Uff!
FLATSCH!
Oh, Pudding! Mal was anderes! Sonst lande ich immer in stacheligen Rosenbüschen!
Bei Odins Bart! Wer wagt es, Prinz Erik mit Pudding zu bekleckern?
Dabei hab' ich ihn noch nicht einmal probieren können! Der Eindringling steht mit seinen Füßen mittendrin!


Moment, was haben Sie vor? Ich meine, ich bin doch nicht absichtlich hier reingesprungen! Das war...
Halt inne, Erik!
Vergiß nicht die Tischregeln! Keine Gewalt beim Mittagessen! Davon kriegt man hinterher bloß übles Magenweh!
Aber du kannst ihm das nicht so einfach durchgehen lassen, Vater! Ich habe mich so auf den Nachtisch gefreut!
Also gut, du bist noch einmal dem Tode entronnen! Doch für deinen Frevel wirst du den Rest deines Lebens in den Steinbrüchen verbringen!
Und so, nur wenig später...
Ich werd' verrückt!
Das gibt's doch nicht! Ich glaube, mein Schwein pfeift! Wo bin ich denn hier gelandet?
Das kann doch nur ein Alptraum sein...
Autsch! Nein, leider doch nicht!
Was soll das? Los, beweg dich!

Redaktioneller Beilagenhinweis:

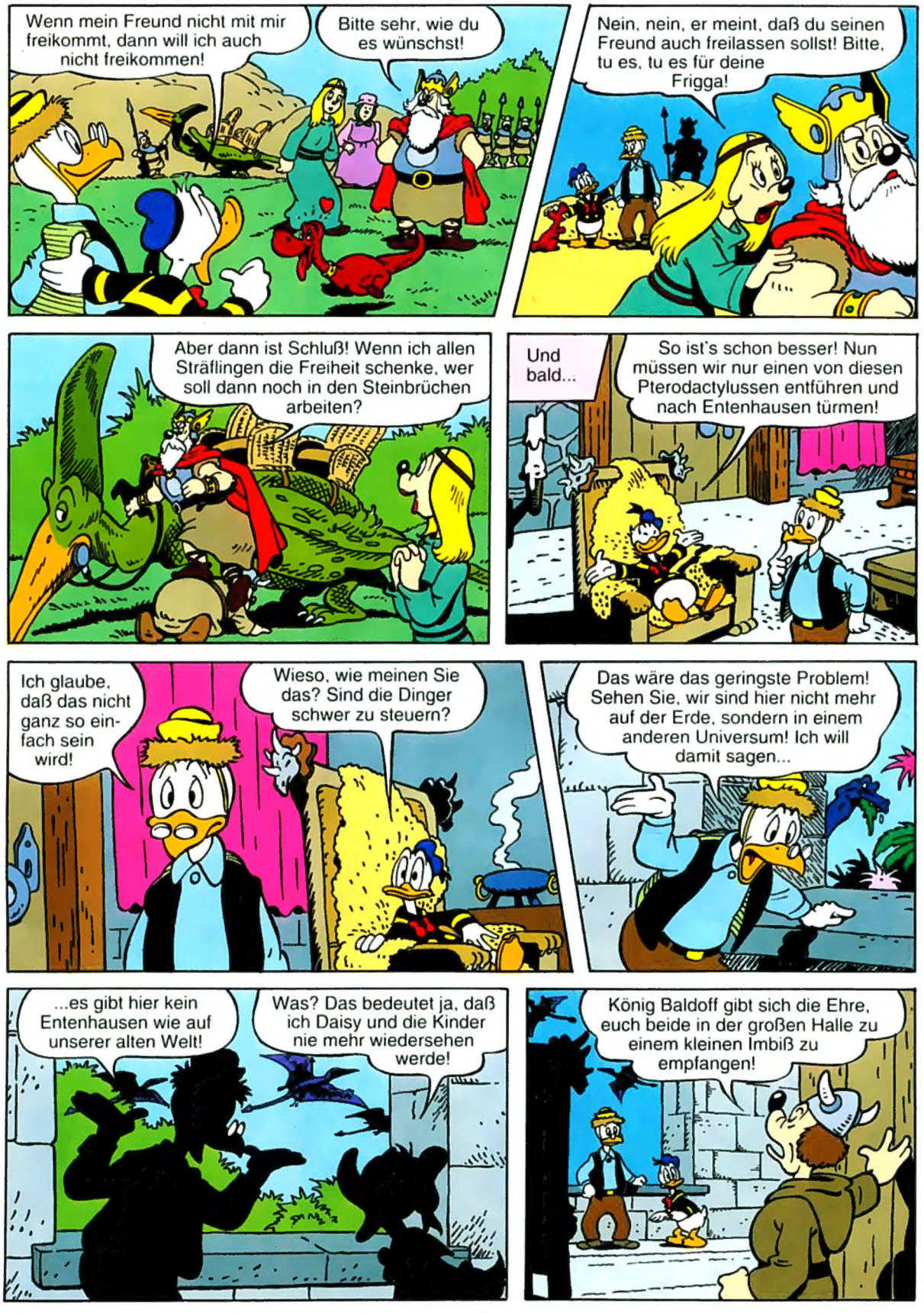
Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage des Meister Verlags in München bei. Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

Gegen die da ist der doch winzig!
Du meine Güte!
Das wäre was für Onkel Dagobert! Dem würden die Augen übergehen bei dem Anblick!
An die Arbeit, hab' ich gesagt! Und schaut gefälligst ein wenig erschöpft aus!
KLACK!
König Baldoff und Prinzessin Frigga kommen die Steinbrüche besichtigen. Sollen sie etwa denken, daß ihr hier in einem Feriendorf seid?
Ah, da sind sie ja schon!
Schau du dich bei den Edelsteinminen ein wenig nach Schmuck um, mein Töchterlein! Ich kontrolliere derweil die Gefangenen!
Sagen Sie, ist das nicht ein Pterodactylus, der da kommt?
Der hier würde sich gut an einer Halskette machen... huch!
Was ist das denn für ein Untier?
O nein! Mein armer Jomo!
So hilf uns doch jemand!
GRABSCH!



Redaktioneller Beilagenhinweis:

Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage des Meister Verlags in Salzburg bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.


Wenn mein Freund nicht mit mir freikommt, dann will ich auch nicht freikommen!
Bitte sehr, wie du es wünschst!
Nein, nein, er meint, daß du seinen Freund auch freilassen sollst! Bitte, tu es, tu es für deine Frigga!
Aber dann ist Schluß! Wenn ich allen Sträflingen die Freiheit schenke, wer soll dann noch in den Steinbrüchen arbeiten?
Und bald...
So ist's schon besser! Nun müssen wir nur einen von diesen Pterodactylussen entführen und nach Entenhausen türmen!
Ich glaube, daß das nicht ganz so einfach sein wird!
Wieso, wie meinen Sie das? Sind die Dinger schwer zu steuern?
Das wäre das geringste Problem! Sehen Sie, wir sind hier nicht mehr auf der Erde, sondern in einem anderen Universum! Ich will damit sagen...
...es gibt hier kein Entenhausen wie auf unserer alten Welt!
Was? Das bedeutet ja, daß ich Daisy und die Kinder nie mehr wiedersehen werde!
König Baldoff gibt sich die Ehre, euch beide in der großen Halle zu einem kleinen Imbiß zu empfangen!

Bald...
Entschuldigen Sie die Verspätung, Hoheit, aber ich habe meinem Freund erklären müssen, daß wir hier in einer anderen Welt leben!
Jomo! Komm sofort hierher! Bei Fuß! Platz!
Na, wie geht's, alter Knabe?
SCHLAPP!
Was soll denn das? Pfui! Du kannst doch nicht einfach einen Fremden abschlecken!
Du bleibst jetzt hier bei mir sitzen und rührst dich nicht von der Stelle! Los, los, laß dich nicht so ziehen!
Wer zieht hier wen?
He! Was ficht dich an?
KRACH!
KLIRR!
SCHWAPP!
Auweh!
Hihi! Ich glaub', du kleiner Stromer magst mich, wie?
BOMMS!
SCHLECK!
Buhuh! Schluchz! Jomo liebt sein Frauchen nicht mehr! Ich bin ja so traurig!
SCHLAPP!

Und der da ist an allem schuld!
Moment mal, wieso ich? Ich habe doch nichts getan!
Vater! Ich fordere den Kopf dieses Kerls! Tu es für deine Tochter! Ich habe schließlich bald Geburtstag! Bitte, bitte!
Na gut, wenn du willst...
Das können Sie doch nicht tun! Denken Sie an Ihre Tischsitten! Gewalt beim Essen macht Magenweh!
Das gilt nur für das Mittagessen und nicht für den kleinen Imbiß zwischen-durch!
Ans Werk, Prinz Erik! Erfülle meiner Tochter ihren Wunsch!
Mit dem größten Vergnügen! Niemand bekleckert Prinz Erik mit Hummercremesuppe und überlebt diese Schandtat! Fahr zur Hölle, Fremder!
ZACK!
Danke für die Einladung, aber wir müssen jetzt weiter! Tut uns leid!
Allerdings! Die Hummer-cremesuppe hat nämlich ausgesprochen gut gerochen!
Aber es war schon recht, was Sie getan haben! Oh, Vollmond! Da sehen wir wenigstens, wohin wir rennen!

ANZEIGE

Walt Disneys
DER

KÖNIG DER LÖWEN

STICKER & ALBUM

ZUM SAMMELN

ALBUM
DM 1,50/öS 5,-

TÜTE
DM ,-60/öS 4,-

Jetzt überall im Zeitschriftenhandel!

PANINI

© The Walt Disney Company

Darf ich anmerken, daß bei Vollmond die anderen auch sehen können, wohin wir rennen, Herr Duck?
Da vorne sind sie! Hinterher!

Jedoch...
Das hat uns gerade noch gefehlt – eine Sackgasse! Was jetzt? Zurück können wir nicht!

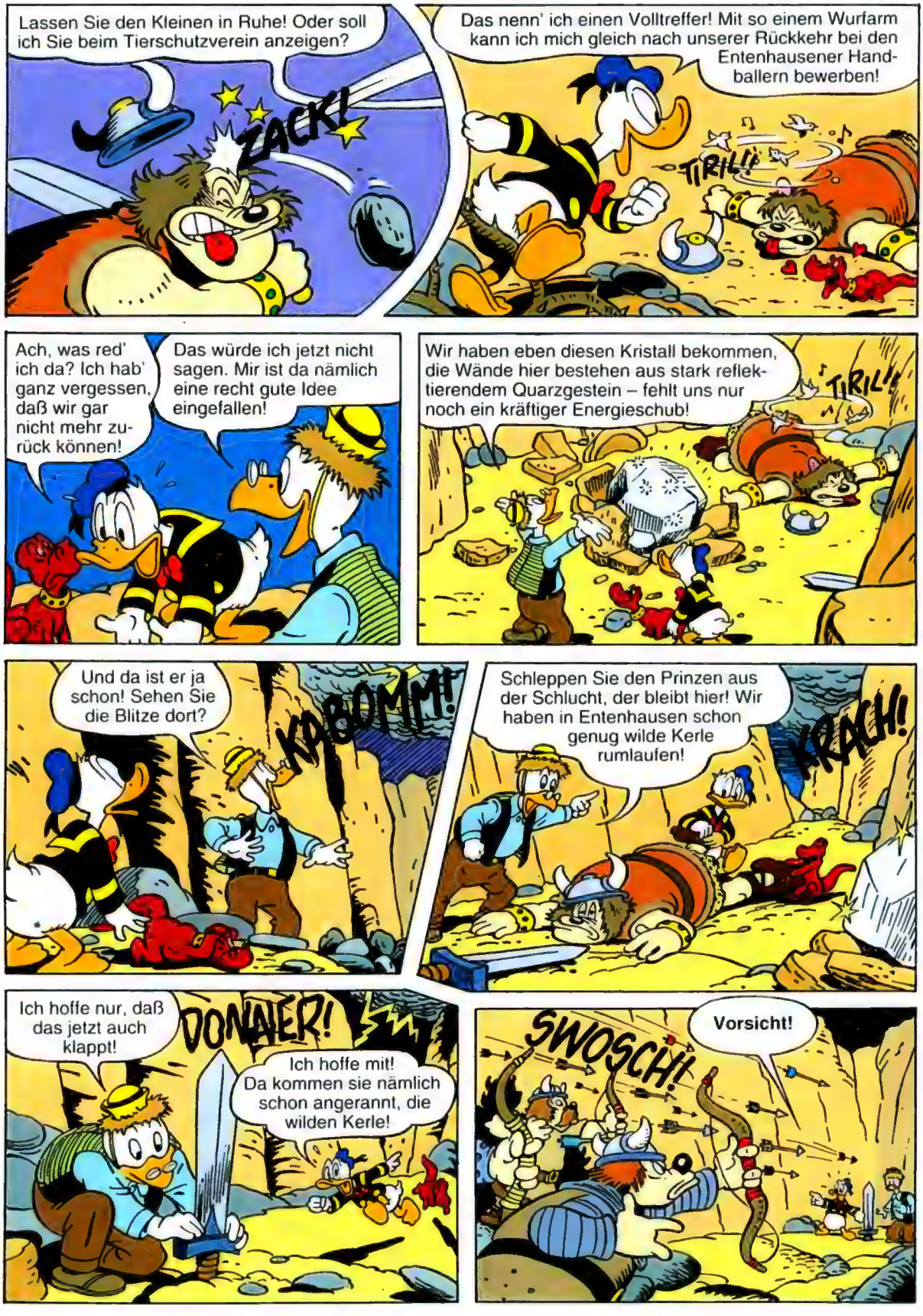
Hoho! Euer letztes Sekündlein ist gekommen, ihr Elendigen!

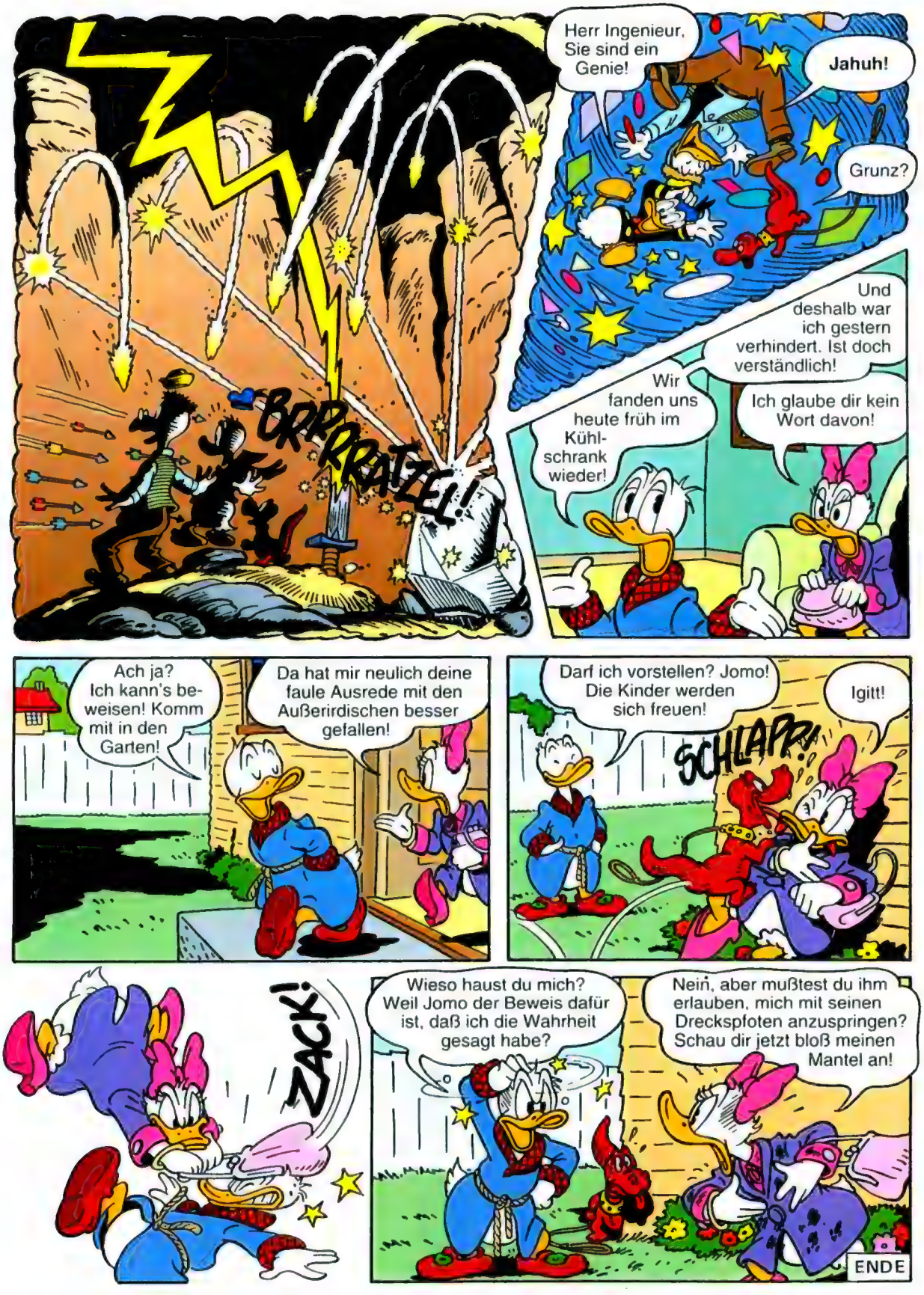
Bleib stehen, du Wicht!
KLAWK!

Na also, ich hab's ja gewußt! Bin ich doch noch in einem stacheligen Rosenbusch gelandet!
Harhar! Diesmal entkommst du mir nicht!

Grrr!
Aua! Laß das, du blödes Reptil!

Nun reicht's mir! Ich bin's eh leid, daß du immer meine Pantoffeln anknabberst!


Lassen Sie den Kleinen in Ruhe! Oder soll ich Sie beim Tierschutzverein anzeigen?
ZACK!
Das nenn' ich einen Volltreffer! Mit so einem Wurfarm kann ich mich gleich nach unserer Rückkehr bei den Entenhausener Handballern bewerben!
TIRILI!
Ach, was red' ich da? Ich hab' ganz vergessen, daß wir gar nicht mehr zurück können!
Das würde ich jetzt nicht sagen. Mir ist da nämlich eine recht gute Idee eingefallen!
Wir haben eben diesen Kristall bekommen, die Wände hier bestehen aus stark reflektierendem Quarzgestein – fehlt uns nur noch ein kräftiger Energieschub!
TIRILI!
Und da ist er ja schon! Sehen Sie die Blitze dort?
KABOMM!
Schleppen Sie den Prinzen aus der Schlucht, der bleibt hier! Wir haben in Entenhausen schon genug wilde Kerle rumlaufen!
KRACH!
Ich hoffe nur, daß das jetzt auch klappt!
DONNER!
Ich hoffe mit! Da kommen sie nämlich schon angerannt, die wilden Kerle!
SWOSCH!
Vorsicht!


BRRRRATZEL!
Herr Ingenieur, Sie sind ein Genie!
Jahuh!
Grunz?
Und deshalb war ich gestern verhindert. Ist doch verständlich!
Wir fanden uns heute früh im Kühlschrank wieder!
Ich glaube dir kein Wort davon!
Ach ja? Ich kann's beweisen! Komm mit in den Garten!
Da hat mir neulich deine faule Ausrede mit den Außerirdischen besser gefallen!
Darf ich vorstellen? Jomo! Die Kinder werden sich freuen!
Igitt!
SCHLAPP!
ZACK!
Wieso haust du mich? Weil Jomo der Beweis dafür ist, daß ich die Wahrheit gesagt habe?
Nein, aber mußtest du ihm erlauben, mich mit seinen Drecksfoten anzuspringen? Schau dir jetzt bloß meinen Mantel an!
ENDE

SPYRIUS
Invasion vom Planeten Spyrius!
Alarm, Alarm! Die Roboter von Spyrius stießen mit einzigartigen Flugkörpern durch den dunklen Sternenstaub und bedrohen jetzt das geheime Projekt des Experimental-Astro-Express. Der Countdown läuft...
LEGO® SYSTEM Raumfahrt - Galaktisch gut!
6835 Spyrius Single Observer
6939 Spyrius Mega Spy Ufo
HEY, ICH BIN DER FALSCHE!
6889 Spyrius Multifunktions-Roboter
6991 Electric Experimental
6949 Spyrius Titan-Monster-Robot
LEGO SYSTEM

Witze, Tipps & Tricks

Witz der Woche

Ein Räuber schiebt der Bankkassiererin schweigend einen Zettel hin: „Mäuse her, aber dalli!" Die Kassiererin nickt und schreibt auf die Rückseite: „Rücken Sie Ihre Krawatte zurecht, sie werden gefilmt."
Marco Grünthal, Kehl

Finger durchs Gehirn

- Tue so, als würdest du deinen Finger ins Ohr stecken.
- Presse deine Zungenspitze gegen die gegenüberliegende Backe.
- Bewege Finger und Zunge, als ob sie miteinander verbunden wären.

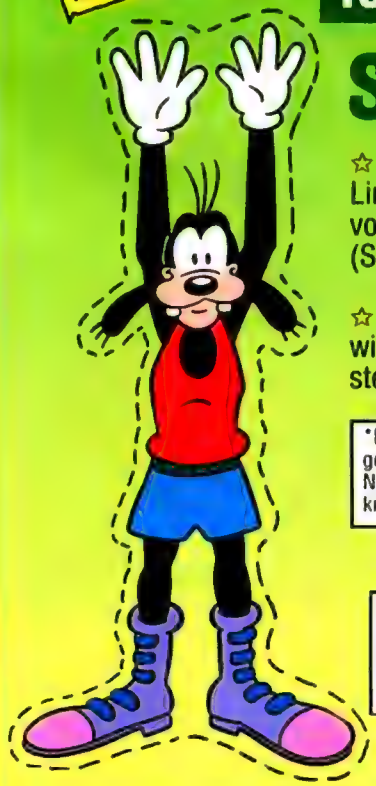
Sieht so aus, als würdest du dir mit dem Finger direkt durchs Gehirn stechen!

„Papa, heute nachmittag war Tante Hilde da, und Mama hat dich schwer beleidigt!" – „Was hat sie denn gesagt?" will der Vater wissen. „Also, Tante Hilde hat gesagt, ich sei stinkfaul, unhöflich und frech, und Mama hat darauf geantwortet, ja, ja, ganz wie sein Vater."
Markus Uhl, Fellbach

Tolle Sachen selber machen

Die Oma ermahnt den Enkel: „Wenn man gähnt, hält man sich die Hand vor den Mund!" „Brauch' ich nicht, meine Zähne sitzen fest, Oma."
Isabelle Walter, Münsingen

Strohhalm-Trapez



☆ Goofy an den gestrichelten Linien ausschneiden. Eventuell vorher auf dünnen Karton (Schulheftumschlag) kleben.

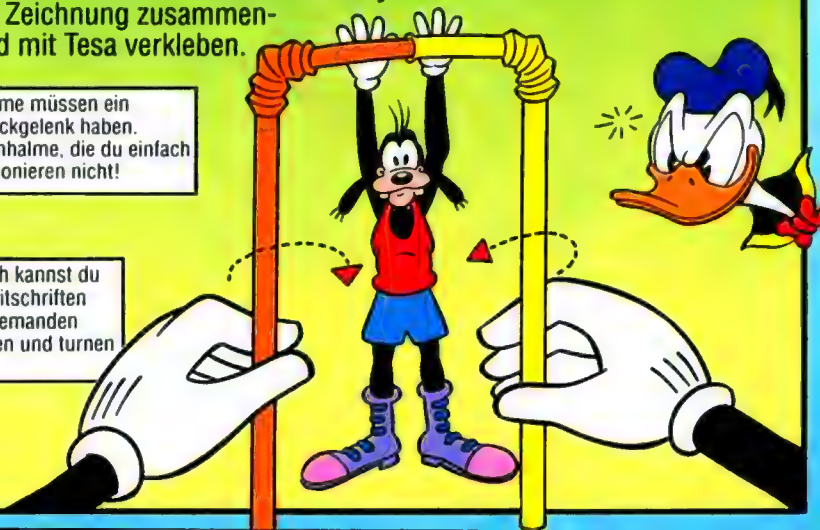
☆ Zwei Strohhalme mit Gelenk* wie auf der Zeichnung zusammenstecken und mit Tesa verkleben.

☆ Goofy mit zwei Tropfen Klebstoff ans Trapez kleben.

☆ Strohhalme zwischen den Fingern drehen, und schon turnt Goofy los.

*Die Strohhalme müssen ein geriffeltes Knickgelenk haben. Normale Strohhalme, die du einfach knickst, funktionieren nicht!

PS: Natürlich kannst du auch aus Zeitschriften oder Fotos jemanden ausschneiden und turnen lassen.



Na so was!

Mach dein Leben bunter!

Sieh dich ein bißchen um, und such dir einen bunten Gegenstand aus. Den siehst du eine halbe Minute starr und fest an. Dann schau ganz schnell auf eine weiße Fläche, eine Wand oder eine Tür etwa.
Du siehst ein verschwommenes Bild deines Gegenstandes, ein sogenanntes Phantombild. Und dieses Phantombild hat eine andere Farbe als dein Gegenstand!
Und es ist immer dieselbe Farbe. Phantombilder von roten Gegenständen sind zum Beispiel immer grün.
Haben grüne Gegenstände dann umgekehrt rote Phantombilder? Welche Farbe hat das Phantombild eines blauen Gegenstandes, welche das eines weißen? Probiere es aus, vielleicht in einer langweiligen Schulstunde!

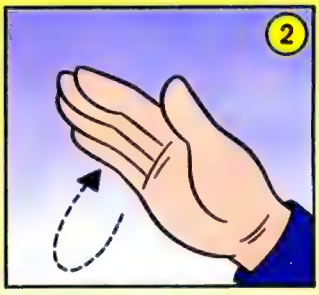
Im Zoo steht der Vater mit Erna vor dem Wildschweingehege. Der Vater erklärt: „Das ist ein Schwein, Erna." Darauf die Kleine: „Warum denn, Papa?"
Claudia Jennewein, Fellbach

Trick 17

Münze aus dem Ohr

Jemandem eine Münze aus dem Ohr zu holen bringt immer gute Laune. So geht's:

Klemme eine kleine Münze zwischen Zeigefinger und Mittelfinger.



Wenn du deine Hand umdrehst, darf die Münze nicht zu sehen sein.

„Sag mal, du hast da ja eine Münze im Ohr stecken!" sagst du zu einem Freund. Du zeigst ihm deine Hand, natürlich von der Seite, von der die Münze nicht zu sehen ist. Dann 3 langst du mit der Hand hinter sein Ohr.

EV-MM 0395/1

Sowie deine Hand nicht mehr im Blickfeld deines Freundes ist, krümmst du die Finger und holst die Münze mit Hilfe des Daumens nach vorne.

Spiele für zwischendurch

Mini-Tischtennis

Ihr habt keine Tischtennisplatte? Macht nichts. Ein Ball, zwei Schläger und irgendein Brett reichen fürs Mini-Tischtennis.
Die Mini-Tischtennisplatte wird aufgebaut: Legt euer Brett auf ein paar Bücherstapel und markiert hinter dieser Platte im Abstand von etwa einem Meter mit Schnüren zwei Linien. Diese Linien dürfen die Spieler nicht übertreten.
Und so wird Mini-Tischtennis gespielt: Der Aufschläger schlägt den Ball auf die Platte. Von dort muß er hinüber zum Gegner springen.

Der schlägt ihn zurück, natürlich wieder mit Plattenberührung.
So geht es hin und her – bis einer den Ball verfehlt oder die Platte nicht trifft. Dann gibt's einen Punkt für den andern. Das Aufschlagrecht wechselt von Punkt zu Punkt. Wer zuerst elf Punkte hat, ist Sieger.

Übrigens: Welche Plattenhöhe und welche Linienabstände zu eurer Plattengröße passen, probiert ihr am besten aus.

Walt Disney's
DONALD DUCK
Bibber! Das sind ja Temperaturen wie am Nordpol!
313
D93018
Und die Nachbarn haben alle ihre Wagen zum Schutz vor der Kälte abgedeckt!
Ich würd's ja auch gern tun, aber ich hab' keine Plane!
Und so...
Tja, gewußt wie... hihi!
313
DONALD DUCK
ENDE

NEU!

AB JANUAR '95

3717

Ski-Rennen

3816

Waffenschieber

3815

Banditen

3807

Zweierbob

3796

Rennrodler

3812

US-Artillerie

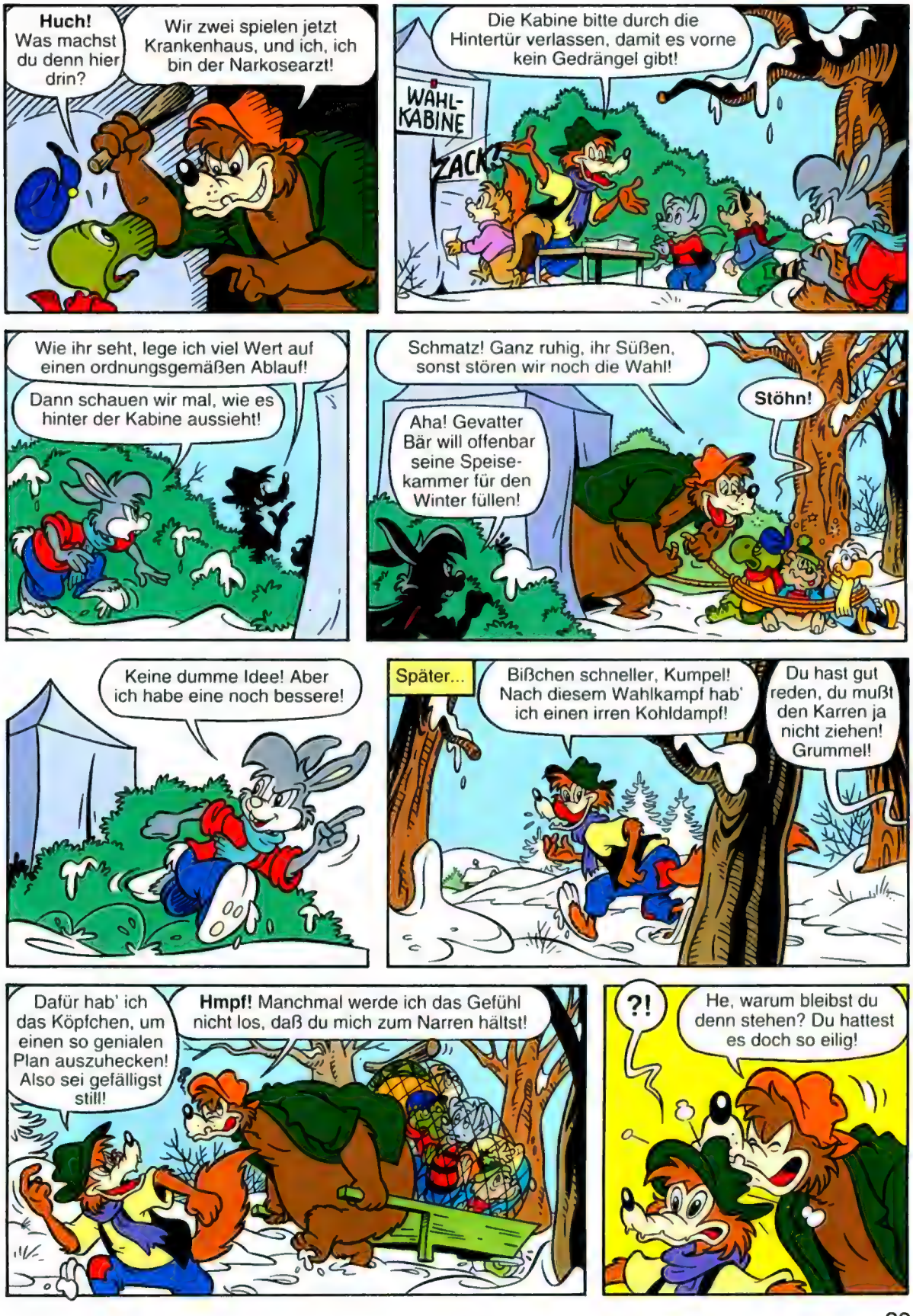
3811

US-Kavallerie/ Scout

Einfach toll, die Neuheiten von PLAYMOBIL: Finstere Banditen versuchen, die gestohlene Schatzkiste zu verstecken. Doch die US-Artillerie rückt schon mit der neuen Kanone an. Gefahr droht auch vom Waffenschieber, der Gewehre an die Sioux verkaufen will. Aber die US-Kavallerie, geführt vom Indianer-Scout, ist schon auf seiner Spur. Spannend geht es auch im Eiskanal zu: Rennrodler und Bobfahrer kämpfen um Zehntelsekunden. Und wer wird wohl den Slalom gewinnen?

playmobil

Bürgermeister Fuchs


Huch! Was machst du denn hier drin?
Wir zwei spielen jetzt Krankenhaus, und ich, ich bin der Narkosearzt!
Die Kabine bitte durch die Hintertür verlassen, damit es vorne kein Gedrängel gibt!
WAHL-KABINE
ZACK!
Wie ihr seht, lege ich viel Wert auf einen ordnungsgemäßen Ablauf!
Dann schauen wir mal, wie es hinter der Kabine aussieht!
Schmatz! Ganz ruhig, ihr Süßen, sonst stören wir noch die Wahl!
Stöhn!
Aha! Gevatter Bär will offenbar seine Speise-kammer für den Winter füllen!
Keine dumme Idee! Aber ich habe eine noch bessere!
Später...
Bißchen schneller, Kumpel! Nach diesem Wahlkampf hab' ich einen irren Kohldampf!
Du hast gut reden, du mußt den Karren ja nicht ziehen! Grummel!
Dafür hab' ich das Köpfchen, um einen so genialen Plan auszuhecken! Also sei gefälligst still!
Hmpf! Manchmal werde ich das Gefühl nicht los, daß du mich zum Narren hältst!
?!
He, warum bleibst du denn stehen? Du hattest es doch so eilig!

Als Abgesandter der Bürgerschaft des Waldes habe ich die Ehre, den neuen Bürgermeister zu beglückwünschen!
GLÜCKWUNSCH, BURGERMEISTER FUCHS!
Oha! Ich konnte also doch die Gunst der Wähler gewinnen!
Alles Gute für Ihre Amtszeit!

Ruhen Sie sich ruhig etwas aus, während wir das Festbankett vorbereiten!
Mach' ich doch gerne! Und du paßt derweil auf unsere, äh... Wahlhelfer auf, Gevatter Bär!

Bürgermeister sein ist ein harter Job, da muß man mit seinen Kräften haushalten!
Hehe! Ich wußte schon immer, daß ich zu Höherem geboren bin!

Ich kapier' nicht, warum ich immer schuften muß, während er...
Ein wahres Wort! Vor allem, weil du es sein müßtest, der sich ausruht, mein Freund!

Äh... ich? Warum?
Alle, mit denen ich gesprochen habe, haben gesagt, sie hätten dich gewählt, wenn du kandidiert hättest!

Wenn du Gevatter Fuchs dazu überreden könntest, die Wahl zu wiederholen, würde man dich zum Bürgermeister wählen!
Echt? Ist das dein Ernst?

Schrei da draußen nicht so rum, ich versuche zu schlafen!
GLÜCKWUNSCH, BURGERMEISTER FUCHS!
Dann will ich gleich mal anfangen mit dem „Überreden"!

Gell, Gevatter Fuchs, du willst gar kein Bürgermeister sein!
Doch, natürlich... ich meine, **nein, will ich nicht!**
Da hört ihr, was für ein Überredungskünstler Gevatter Bär ist!
PATSCH!
BONG!
Nach reiflicher Überlegung hat Gevatter Fuchs beschlossen, auf sein Amt zu verzichten!
WSCH, UCHS!
Wenn ich bloß wüßte, was das zu bedeuten hat!
Wir können die Wahl also gleich wiederholen!
Nicht nötig! Wir haben während deiner Abwesenheit bereits abgestimmt, und du hast gewonnen!
Juhu! Ich bin Bürgermeister!
Stöhn!
Nun, eigentlich haben wir über etwas anderes abgestimmt!
Wir haben dich nämlich zum **dümmsten Bären im ganzen Wald** gewählt!
Und zwar einstimmig! Bei 100prozentiger Wahlbeteiligung!
Nein, meine Stimme hat gefehlt! Aber die könnt ihr nachträglich dazuzählen!
Gerne, Gevatter Fuchs! Und laß dir Zeit, die nächste Wahl findet erst in vier Jahren statt!
ENDE

MICKYS RÄTSEL-SEITE

Wintersport im Ferienparadies

Schauplatz:
Hoch oben in den Bergen, wo es auch im Frühling noch ski-zünftig zugeht.

1. Schau eine Minute lang auf den Bob Nr. 3 – schließe dann die Augen und beantworte folgende Fragen: Wieviel kleine Türmchen mit Kreuzen sind zu sehen? Ist Micky in der Luft oder auf der Piste? Wie viele Hunde rennen umher?

2. Unterhalb der Sonne flattert die grüne Flagge. Wird damit a) eine leichte, b) eine schwierige oder c) eine gefährliche Piste bezeichnet?

3. Zwischen all den Tieren hetzt auch ein pelziger Vierbeiner herum, den man „Huskie" nennt. Wo ist er und was zieht er normalerweise?

4. Für „Bretter" ist die Piste ja da – aber hier gibt es ein Brett, das eher auf dem Asphalt zu Hause ist. Welches?

5. Berühmte Langfinger haben einen geklauten Geldkoffer verloren. Welche vier Typen kommen in Frage?

6. Wo aber liegt denn der verlorene Geldkoffer?

7. Ein Nachkömmling der Micky-Familie taucht zweimal im Bild auf. Wer ist es? Wo steckt er?

8. Ein bäriger Bergbewohner schaut amüsiert-erstaunt dem quirligen Treiben zu. Wo steckt der Beobachter?

9. Drei Piktogramme verraten, was das Wintersportparadies alles bietet. Welche Sportspezialitäten?

10. Mack, Muck und Alfons haben vor der Schlittenpartie einen schönen Schneemann gebaut. Wo steht er?

Auflösungen auf der Ente-Gut-Seite.

STREICHE, die's bringen!

SUPER EXTRA

FURZ-KISSEN

Peinlich fürs Opfer, ein Bombenspaß für den Rest der Welt! Das MICKY-MAUS-Furzkissen macht den stursten Pauker fertig! Von Tanten und sonstigen Verwandten ganz zu schweigen.

Ein kleiner Tip

Manche Leute gucken erst auf die Sitzfläche eines Stuhls, bevor sie sich darauf niederlassen. Denen klemmst du das Furzkissen erst beim Hinsetzen unter den Hintern.

Furz laden ...

Aufblasöffnung des Furzkissens mit zwei Fingern aufdrücken, notfalls ein bißchen mit einem Stift nachhelfen.

Furzkissen aufblasen. Nicht drehen, nicht drücken — das Furzkissen verschließt sich automatisch, wenn es voll ist.

... und Furz lassen!

Furzkissen auf einen harten Stuhl legen. Und warten, bis sich jemand draufsetzt.

HiHi

PFÜÜÜT!

UFF!

Und jetzt wird's feucht, getreu der alten Streiche-Parole:

„MACH SIE NASS!"

Überschwemmung in der Küche

1. Einen **Becher oder eine Tasse mit ganz glattem Rand** mit Wasser füllen.

2. Ein Stück **glatten, dünnen, elastischen Karton** fest auf den vollen Becher drücken. Eine Ansichtskarte ist prima geeignet.

3. Becher umdrehen, Karton loslassen. **Das Wasser bleibt im Becher.** (Wenn nicht, noch einmal probieren, es klappt todsicher.)

4. Umgedrehten Becher mit dem Karton auf eine **saubere, glatte Oberfläche** in der Küche stellen. Den Karton **vooooorsichtig** wegziehen!

5. Und dann nichts wie weg vom Tatort. Aber ums Eck linsen, es gibt was zu sehen: eine feuchtfröhliche Überraschung, wenn jemand den Becher aus dem Weg räumt!

EV-MM 0395/3

Wasser marsch!

Nach der Küche wird jetzt zwanglos das Badezimmer bestreicht. So: **Verklebe die Öffnung des Wasserhahns am Waschbecken mit einem Streifen Tesa.** Nur vorne soll ein kleiner Ritz freibleiben. Der Witz an der Sache: Dreht einer den Wasserhahn auf, spritzt ihm ein strammer Strahl entgegen. Am besten probierst du ein bißchen herum, bis der Strahl die richtige Richtung bekommt. Und jetzt brauchst du nur noch zu warten, bis irgendein begossener Pudel die Gratisdusche mit lautem Schimpfen kommentiert.

Laß dich vom farbigen Kunststoffklebeband nicht irritieren. Das haben wir nur fürs Foto genommen, damit du deutlich siehst, wie's geht. Für den Streich-Ernstfall empfehlen wir durchsichtigen Tesa – eben, weil man ihn nicht gleich sieht!

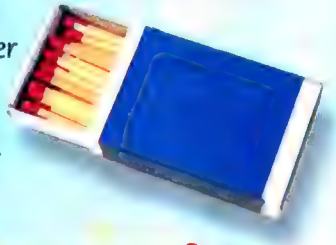
Warum heißen Streichhölzer eigentlich Streichhölzer? Na darum:

„STREICH"-HÖLZER

EV-MM 039544

Zu viele Hölzchen ...

Stecke die Hülle einer Streichholzschachtel verkehrt herum aufs Innenteil. Ein fröhlicher Streichholzregen wird das Entzünden der nächsten Zigarette wenigstens kurzfristig verzögern.



... und zuwenig!

Einen Raucher kannst du auch so nerven: **Klebe einfach die Streichhölzer in der Schachtel fest.** Fünf, sechs Hölzchen am Boden der Schachtel sind schon genug. Klebe sorgfältig, damit man den Klebstoff nicht sieht.

VERKEHRTE STREICHHOLZWELT

Male das Köpfchen eines abgebrannten Streichholzes rot an, mit Plakafarbe oder einer ähnlich deckenden Farbe. Jetzt noch feuern? Nichts drin bei so einem Holz!

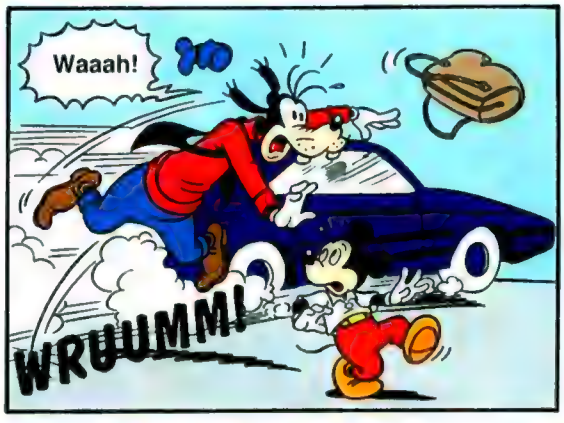
Zur Versöhnung zauberst du dann Feuer aus einem abgebrannten Streichholz. Dazu **malst du ein frisches Streichholz mit einem Bleistift** (je weicher, desto besser) **schwarz an.**

Nie alleine mit Streichhölzern hantieren. Streichholzstreiche nur zusammen mit einem Erwachsenen spielen!

Walt Disneys MICKY MAUS

Törichte Träume

Schau, deshalb riecht es hier so gut! Da ist ein Chinalokal, der „Goldene Drache“!
GOLDENER DRACHE GERICHTE ZUM MITNEHMEN


Waaah!
WRUUMM!

Seit wann dürfen Autofahrer Jagd auf Fußgänger machen?
So ein Asphaltrowdy! Aber komm jetzt, unser Klient wartet!

Und wenig später...
Gut, daß Sie hier sind, Herr Maus! Bei uns verschwinden täglich mehrere Fläschchen unseres teuersten Parfüms „Törichte Träume“!
RACCI & RICCO
HAUS DER EDLEN DÜFTE
PARFÜMFABRIK

Jeden Tag wird uns so ein kleines Vermögen gestohlen! Sehen Sie, die „Törichten Träume“ sind nicht gerade billig!
Die Versicherung will nicht mehr länger für den Verlust aufkommen!

Könnte der Dieb einer Ihrer Mitarbeiter sein?

Das wäre durchaus möglich! Aber wir beschäftigen zwei Wachposten, die jeden gründlich durchsuchen, der das Gebäude verläßt!

Und nachts ist diese Infrarot-Alarmanlage eingeschaltet!
Hm! Können wir uns im Haus mal etwas umsehen?

Hier arbeitet unser geschätztes Fräulein Nasal! Sie ist unsere Qualitätskontrolleurin und hat eine absolut bemerkenswerte Nase!

Wieso? Die ist doch nicht mal halb so groß wie meine!
So hat Herr Ricco das auch nicht gemeint, Goofy!

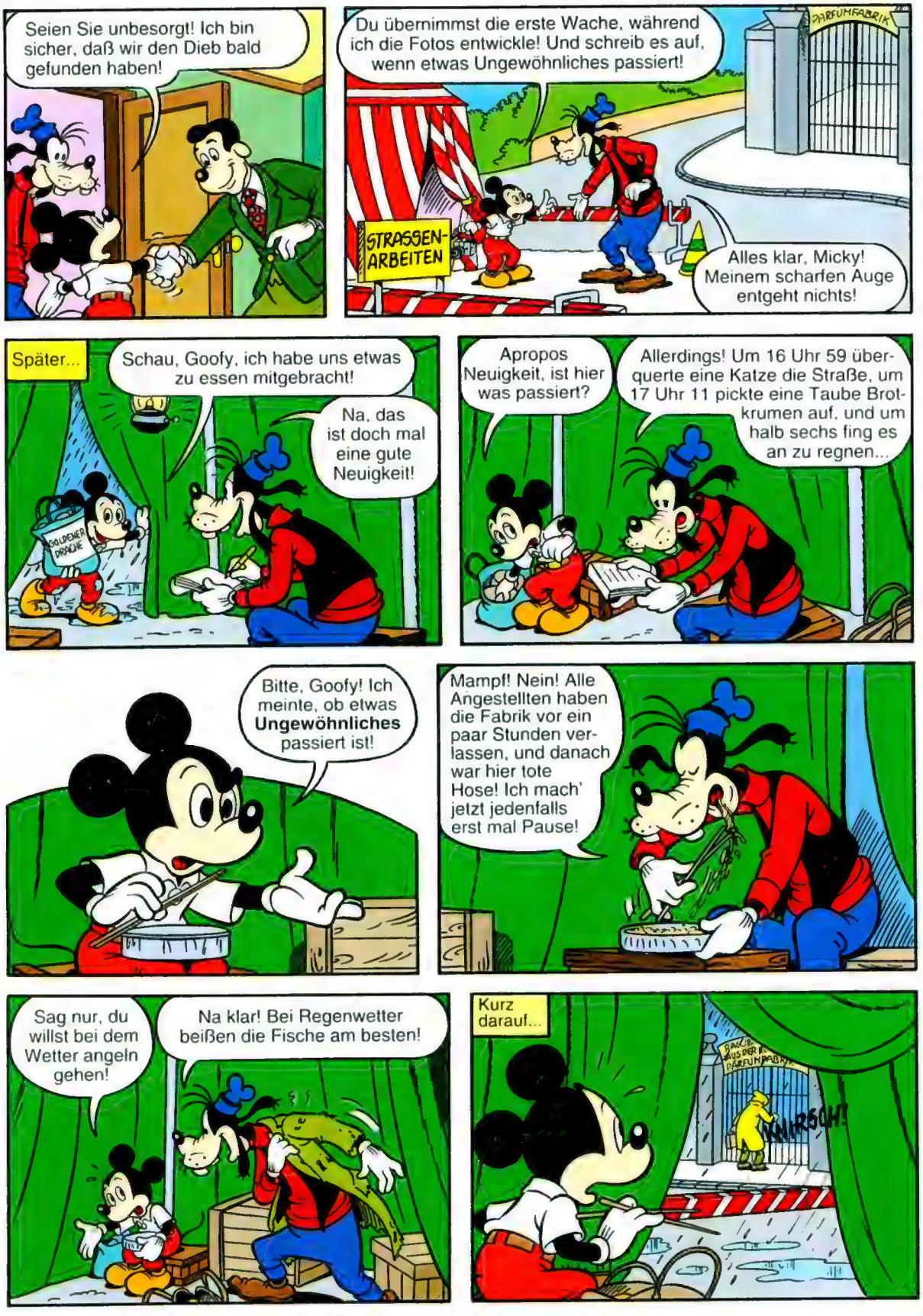
Nein? Dann wüßte ich gern...
Äh... er möchte wissen, ob Sie hier etwas Verdächtiges beobachtet haben!

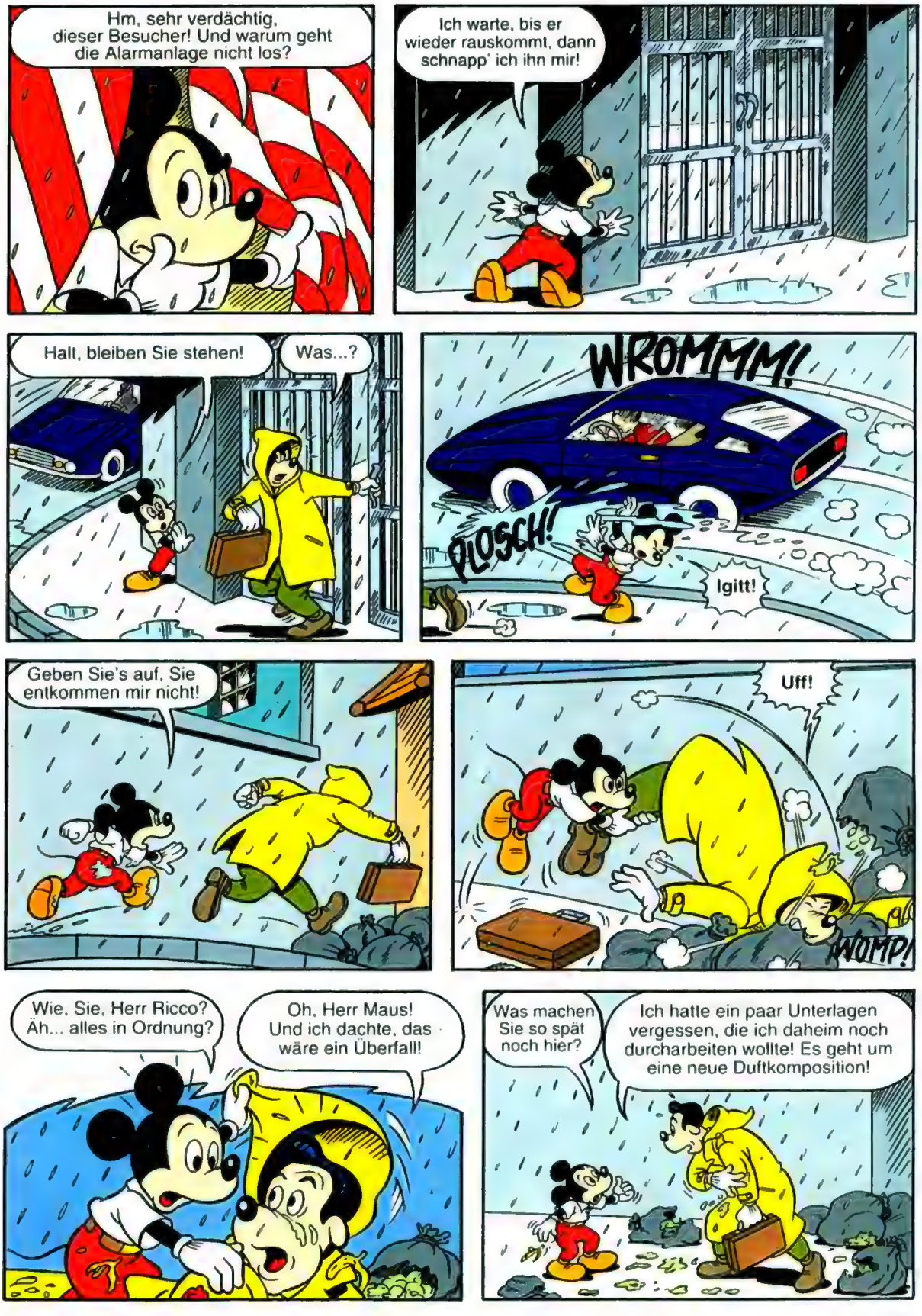
Nein! Aber ich **rieche** etwas Verdächtiges! Und jetzt entschuldigen Sie mich bitte, meine Arbeit ist während der Renovierung schon anstrengend genug!

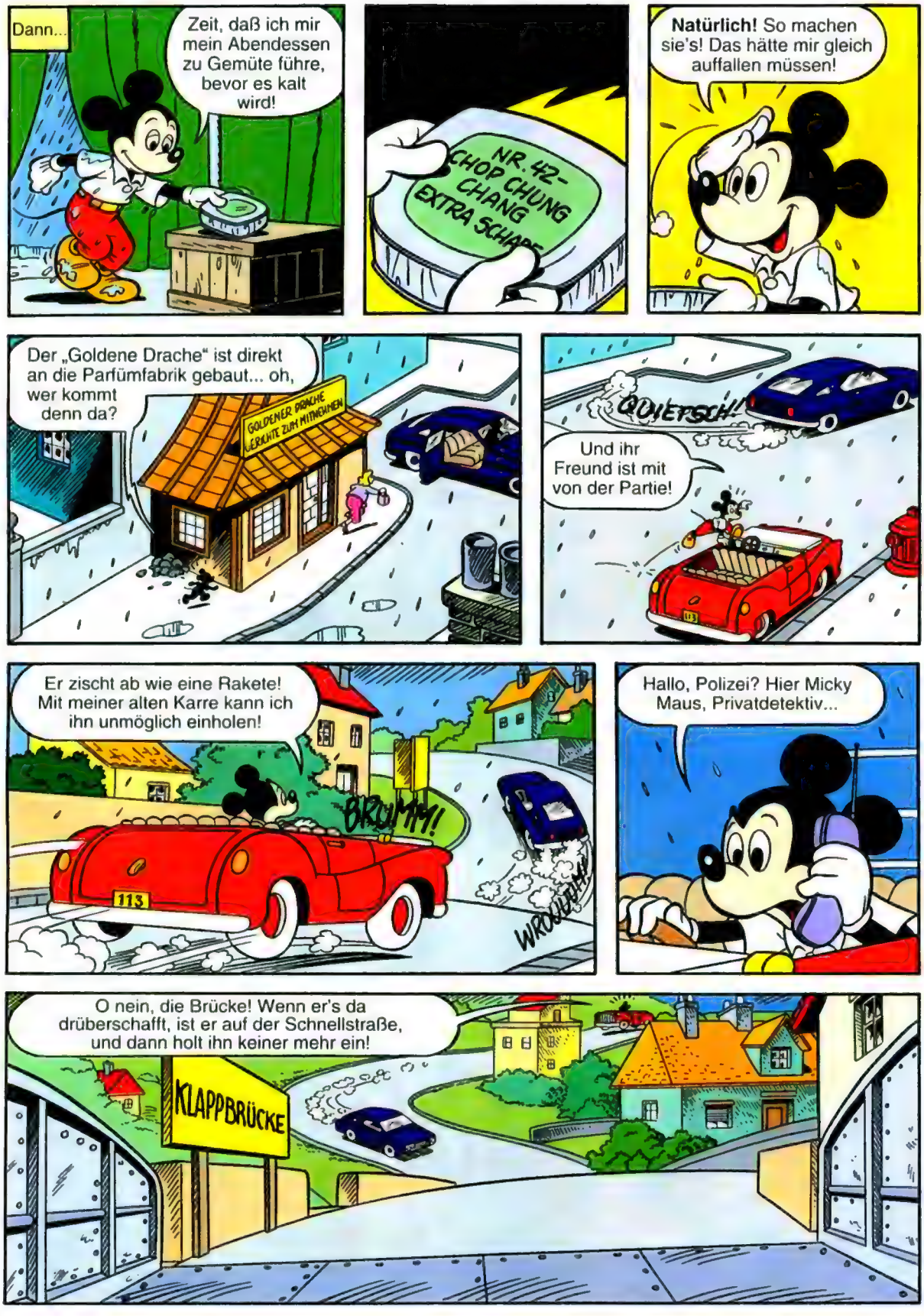
Trägt Fräulein Nasal eigentlich immer so teure Kleider?
Ja! Sie hat einen reichen Freund, der sie jeden Morgen mit seinem Lamborbretto zur Arbeit bringt!

Ein blauer Lamborbretto?
Genau! Haben Sie ihn gesehen?

Gesehen? Ich konnte ihn beinahe **fühlen!** Mit achtzig Sachen!


Seien Sie unbesorgt! Ich bin sicher, daß wir den Dieb bald gefunden haben!
Du übernimmst die erste Wache, während ich die Fotos entwickle! Und schreib es auf, wenn etwas Ungewöhnliches passiert!
PARFÜMFABRIK
STRASSEN-ARBEITEN
Alles klar, Micky! Meinem scharfen Auge entgeht nichts!
Später...
Schau, Goofy, ich habe uns etwas zu essen mitgebracht!
Na, das ist doch mal eine gute Neuigkeit!
GOLDENER DRACHE
Apropos Neuigkeit, ist hier was passiert?
Allerdings! Um 16 Uhr 59 überquerte eine Katze die Straße, um 17 Uhr 11 pickte eine Taube Brotkrumen auf, und um halb sechs fing es an zu regnen...
Bitte, Goofy! Ich meinte, ob etwas **Ungewöhnliches** passiert ist!
Mampf! Nein! Alle Angestellten haben die Fabrik vor ein paar Stunden verlassen, und danach war hier tote Hose! Ich mach' jetzt jedenfalls erst mal Pause!
Sag nur, du willst bei dem Wetter angeln gehen!
Na klar! Bei Regenwetter beißen die Fische am besten!
Kurz darauf...
KNIRSCH!


Hm, sehr verdächtig, dieser Besucher! Und warum geht die Alarmanlage nicht los?
Ich warte, bis er wieder rauskommt, dann schnapp' ich ihn mir!
Halt, bleiben Sie stehen!
Was...?
WROMMM!
PLOSCH!
Igitt!
Geben Sie's auf, Sie entkommen mir nicht!
Uff!
WOMP!
Wie, Sie, Herr Ricco? Äh... alles in Ordnung?
Oh, Herr Maus! Und ich dachte, das wäre ein Überfall!
Was machen Sie so spät noch hier?
Ich hatte ein paar Unterlagen vergessen, die ich daheim noch durcharbeiten wollte! Es geht um eine neue Duftkomposition!


Dann...
Zeit, daß ich mir mein Abendessen zu Gemüte führe, bevor es kalt wird!
NR. 42 – CHOP CHUNG CHANG EXTRA SCHARF
Natürlich! So machen sie's! Das hätte mir gleich auffallen müssen!
Der „Goldene Drache" ist direkt an die Parfümfabrik gebaut... oh, wer kommt denn da?
GOLDENER DRACHE LECKERE ENTEN ZUM MITNEHMEN
QUIETSCH!
Und ihr Freund ist mit von der Partie!
Er zischt ab wie eine Rakete! Mit meiner alten Karre kann ich ihn unmöglich einholen!
BRUMM!
WROOOOM!
Hallo, Polizei? Hier Micky Maus, Privatdetektiv...
O nein, die Brücke! Wenn er's da drüberschafft, ist er auf der Schnellstraße, und dann holt ihn keiner mehr ein!
KLAPPBRÜCKE

Hallo, Brückenwärter? Es geht um folgendes...
VRRRRRR!
POLIZEI
BREEEEMS!
Vielen Dank, daß Sie so fix reagiert haben!
Nichts zu danken! Ein Knopfdruck, und die Sache war geritzt!
Kommen Sie, ganz ruhig... hm, die beiden sind sauber!
Würden Sie uns bitte erklären, was dieser Überfall zu bedeuten hat?
Verflixt! Sie sind die Beweise irgendwie losgeworden!
Tut mir leid, aber dann müssen wir sie wieder laufenlassen!
He, was soll denn der Quatsch?
Goofy!

Ich angel' da ganz friedlich am Ufer, und plötzlich krieg' ich diese Tasche auf den Kopf! Und die stinkt vielleicht...
GOLDENER DRACHE
Das ist das gestohlene Parfüm! Gut gemacht, Goofy, du hast den Beweis gefunden!
Beweis? Ich versteh' immer nur Bahnhof!
Fräulein Nasal ließ die Parfümfläschchen durch ein Loch in der Wand ihres Büros, das an den „Goldenen Drachen" grenzt, verschwinden. Da gerade renoviert wurde, war das kein Problem!
GOLDENER DRACHE
Als Gericht zum Mitnehmen getarnt, holte sie es dann im Lokal wieder ab!
Alle Wetter! Der Kerl hat uns durchschaut!
Halt doch die Klappe!
Sobald ihr hinter Gittern seid, knöpfen wir uns den Koch vom „Goldenen Drachen" vor!
Was hast du, Goofy? Das war doch ein toller „Fang"!
Ja, schon! Ich denk' nur gerade an meine Jacke...
Sie stinkt so nach Parfüm, aber wenn ich sie wasche, bringt sie mir beim Angeln kein Glück mehr!
KLAPPBRÜCKE
Dann laß es! Vielleicht mögen ja auch Fische manchmal „Törichte Träume"!
ENDE

WALT DISNEY

LEGT DEN FÄLSCHERN DAS HANDWERK !

Nur Disneys König der Löwen ist das Original.

Jetzt gibt es viele tolle Sachen mit dem König der Löwen drauf – Kleidung, Spiele und vieles mehr. Aber aufgepaßt! Nur wenn ein

Disneys DER KÖNIG DER LÖWEN

© Disney draufsteht, ist der „König der Löwen" aus dem Disney-Film echt. Also, legt den Fälschern das Handwerk. Nur echt ist echt.

© The Walt Disney Company Heck&Herget

Großer Mal-Wettbewerb für aktive Schulklassen:

KINDERGIPFEL '95

EV-MM 0395/5

Das Thema in diesem Jahr:

Schützt unsere Umwelt!

28 SCHULKLASSEN AUS GANZ EUROPA

werden ins DISNEYLAND PARIS eingeladen! Der erste Kinder-Gipfel im letzten Jahr war ein toller Erfolg – viele der teilnehmenden Schüler haben dort neue Freunde aus anderen Ländern gewonnen. Deshalb wird in diesem Jahr ein noch größerer Kinder-Gipfel gestartet!

„Freundschaft" war das Thema! So sahen im letzten Jahr die Bilder der Gewinner-Klassen aus Deutschland, Österreich und der Schweiz aus!

UMWELTSCHUTZ? DA FÄLLT EUCH SICHER EINE MENGE EIN!

Das Thema Umweltschutz ist sehr vielfältig. Sucht euch selber aus, ob ihr ein Bild über Tierschutz, über Recycling, über die Abholzung des Regenwaldes oder über ein ganz anderes wichtiges Umwelt-Thema malen wollt. Sprecht zuerst mit eurem Lehrer darüber, dann sammelt ihr gemeinsam in der Klasse Ideen: Wollt ihr zeigen, daß ihr gegen die Verschmutzung der Umwelt seid – oder wollt ihr anderen erklären, wie man Energie spart?
Mit einem selbstgemalten Plakat zeigt ihr, daß es euch nicht egal ist, wie die Welt in Zukunft aussieht – und wenn ihr gewinnt, bekommt ihr sogar die Chance, mit Schülern aus anderen Ländern darüber zu reden!

UNESCO

Kinder-Gipfel '95 ist eine Initiative der europäischen Disney-Magazine in Zusammenarbeit mit der UNESCO, unterstützt von AIR FRANCE.

Fliegen Sie in die Welt der Träume.
AIR FRANCE
DISNEYLAND PARIS

DAS PASSIERT AUF DEM KINDERGIPFEL:

Die drei Gewinner-Klassen aus **Deutschland, Österreich** und der **Schweiz** treffen sich mit 25 weiteren Schulklassen aus ganz Europa für drei Tage im DISNEYLAND PARIS. Alle Schüler nehmen an einer großen Parade teil – klar, daß auch Micky und Donald mit dabei sind!

Auf der Suche nach guten Ideen: In Workshops denken sich Schüler gemeinsam mit Umweltschutz-Experten neue Möglichkeiten aus, wie man unsere Umwelt besser schützen kann – hier entstehen tolle Vorschläge, die von den Teilnehmern und Künstlern aus ganz Europa aufs Papier gebracht werden!

Viel Spaß mit neuen Freunden!
Die Schüler haben viel Zeit, um sich gegenseitig kennenzulernen – zum Beispiel bei der Disco-Party oder während der großen Buffalo Bill-Wildwest-Show!

Die Abenteuer von Indiana Jones und Captain Nemo – diese neuen Attraktionen im DISNEYLAND PARIS werden ein Riesen-Erlebnis für alle, die beim Kinder-Gipfel '95 mitmachen!

© DISNEY/Lucasfilm LTD

ALLES ÜBER DIE SPIELREGELN DES WETTBEWERBS AUF DER NÄCHSTEN SEITE!

EV-MM 0395/6

Großer Mal-Wettbewerb für aktive Schulklassen:

SCHÜTZT UNSERE UMWELT!

SO MACHT IHR MIT:

Erzählt eurem Lehrer oder eurer Lehrerin von diesem Wettbewerb. Gemeinsam werdet ihr euch darüber Gedanken machen, was Umweltschutz bedeutet. Ihr werdet Beispiele finden, wo Umweltschutz dringend nötig wäre – oder wie ihr euch Umweltschutz in Zukunft vorstellen könntet. Sammelt einfach eure eigenen Ideen zu dem Thema und versucht, diese auf einem großen Plakat darzustellen.
Ob mit Wasserfarben gemalt oder mit dicken Stiften gezeichnet, ob beschrieben oder mit Fotos beklebt – das Plakat sollte eure Botschaft zum Thema Umweltschutz darstellen. Jetzt ist eure Fantasie gefragt!

DIE PREISE:

DIE SIEGER-KLASSE NIMMT AM KINDER-GIPFEL '95 TEIL!

Je eine Gewinner-Klasse aus Deutschland, aus Österreich und aus der Schweiz fliegt vom 17. bis 20. Mai 1995 mit zwei Lehrern zum Kinder-Gipfel '95 ins DISNEYLAND PARIS. Linienflug mit der Air France, Übernachtung im Hotel und Verpflegung gehören natürlich genauso dazu wie die Teilnahme an den vielen Veranstaltungen, die speziell zu diesem Ereignis stattfinden!

2. - 6. PREIS: 5 MAL 1000 DM FÜR DIE KLASSENKASSE

Damit wird die nächste Klassen-Party ein Riesenfest mit allem Drum und Dran!

300 RUCKSÄCKE FÜR 10 GEWINNER-KLASSEN

Die beliebten Begleiter für Sport und Freizeit.

EINSENDESCHLUSS: 15. FEBRUAR 1995

Eure Aufgabe für den Wettbewerb ist es, ein Plakat von mindestens 70 mal 100 cm zum Thema Umweltschutz zu entwerfen. Es kann auch gerne noch größer sein – aber bitte nicht kleiner!

Teilnehmen können Schulklassen aus Deutschland, Österreich und der Schweiz. Die Klasse muß von einem Lehrer vertreten werden.

Das Plakat muß von einem Lehrer eingeschickt werden. Eine kurze Beschreibung der Klasse sollte beigefügt werden – vor allem die Anzahl der Schüler und ihr Alter. Die eingesandten Plakate gehen mit allen Rechten, insbesondere dem der öffentlichen Ausstellung, in das Eigentum des Ehapa Verlags über und können nicht zurückgeschickt werden.

SCHICKT EURE PLAKATE AN

...in Deutschland:
Ehapa Verlag GmbH
„Kinder-Gipfel"
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

...in der Schweiz:
Egmont AG
„Kinder-Gipfel"
Postfach 20
8308 Illnau

...in Österreich:
Egmont Verlag
„Kinder-Gipfel"
Postfach 56
1121 Wien

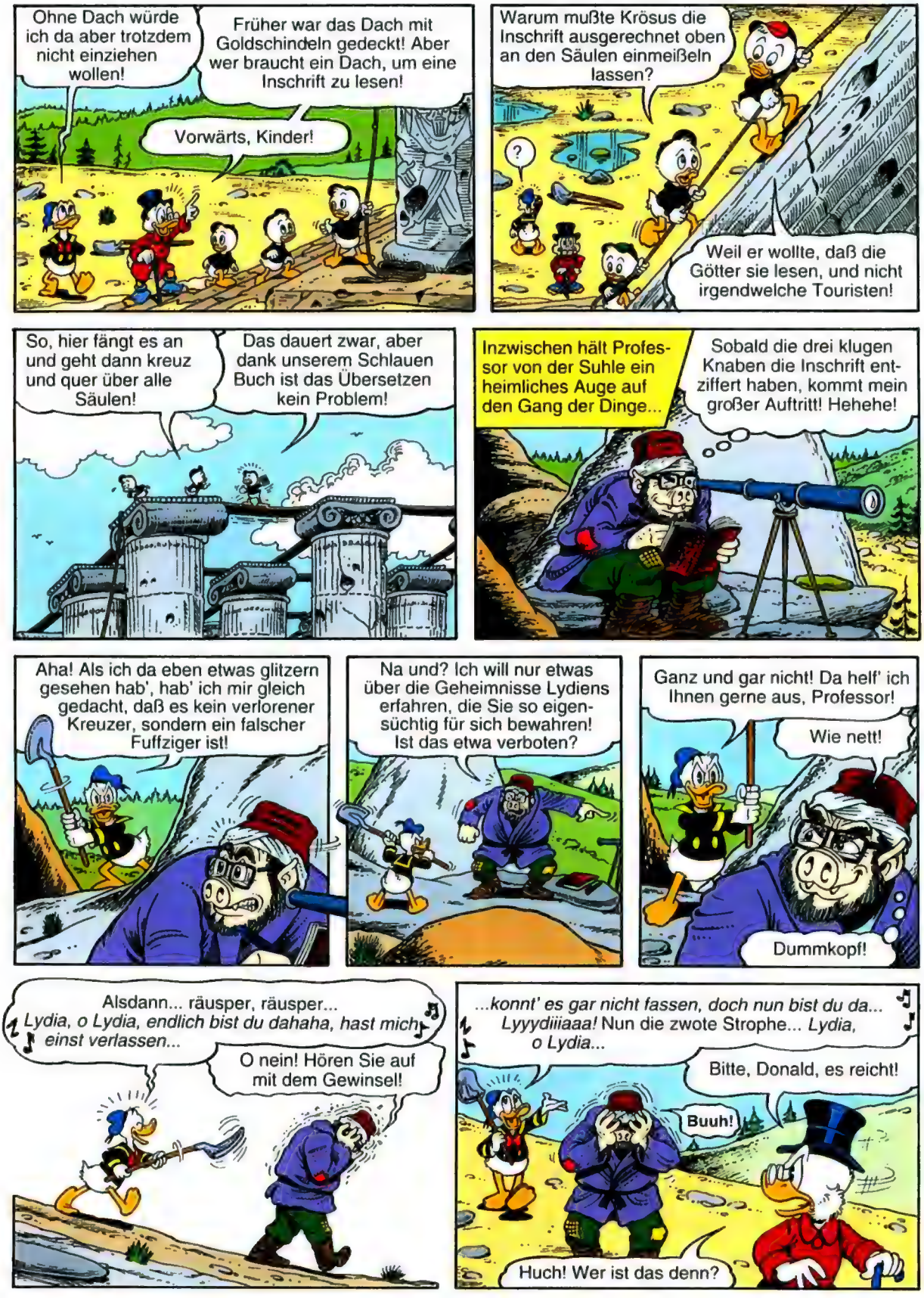
Walt Disney's
DAGOBERT DUCK

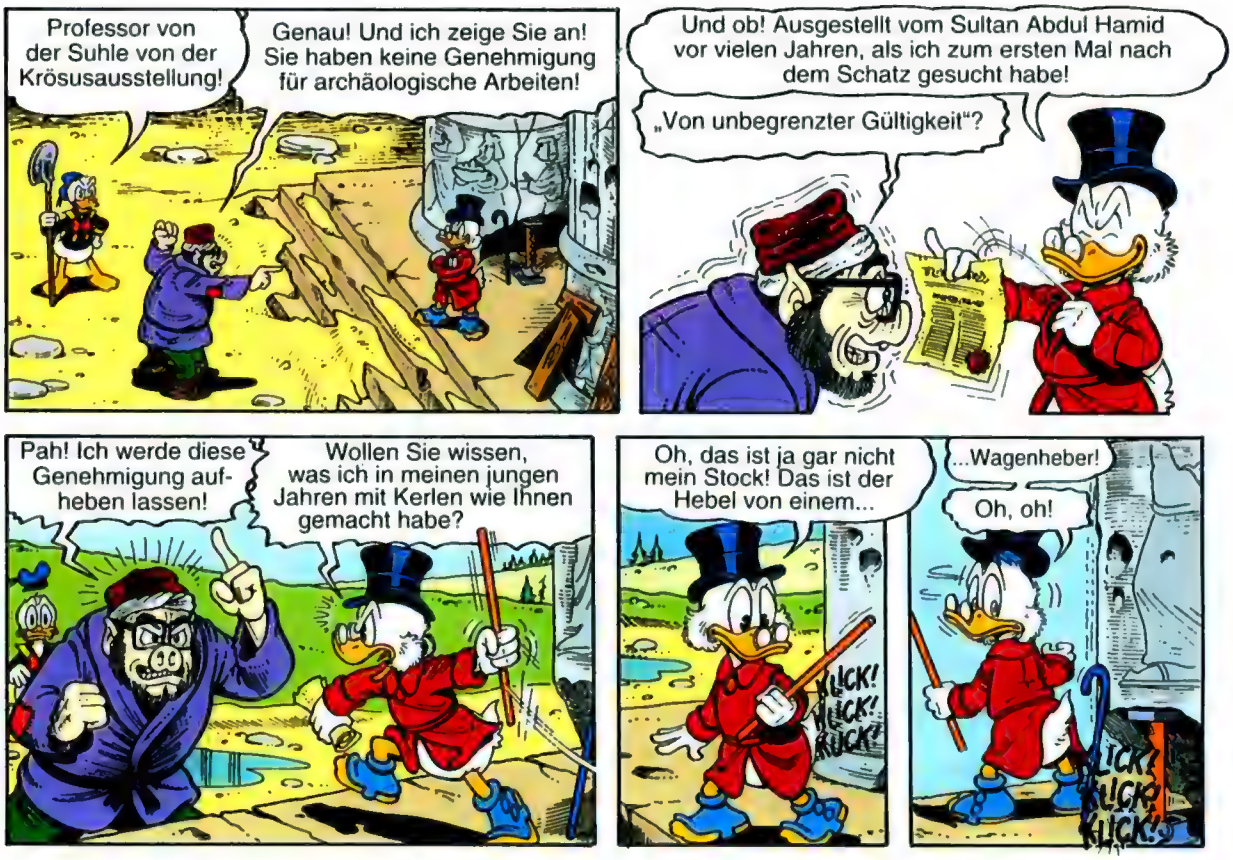
Die Botschaft der Säulen

Was bisher geschah:

Onkel Dagobert ist auf der Suche nach dem Schatz von König Krösus, dem reichsten Mann der Antike. Er hat herausgefunden, daß die Lage des Schatzes in die Säulen des Tempels der Artemis eingraviert ist, und so kauft er in ganz Europa sämtliche Säulen auf, deren er habhaft werden kann. Um dann endlich die Inschrift komplett lesen zu können, läßt er anschließend den größten Tempel der Geschichte Säule für Säule wieder neu aufbauen. Doch warum wird er dabei von dem geheimnisvollen Professor Sulzram von der Suhle beobachtet?

Teil 2


Ohne Dach würde ich da aber trotzdem nicht einziehen wollen!
Früher war das Dach mit Goldschindeln gedeckt! Aber wer braucht ein Dach, um eine Inschrift zu lesen!
Vorwärts, Kinder!
Warum mußte Krösus die Inschrift ausgerechnet oben an den Säulen einmeißeln lassen?
?
Weil er wollte, daß die Götter sie lesen, und nicht irgendwelche Touristen!
So, hier fängt es an und geht dann kreuz und quer über alle Säulen!
Das dauert zwar, aber dank unserem Schlauen Buch ist das Übersetzen kein Problem!
Inzwischen hält Professor von der Suhle ein heimliches Auge auf den Gang der Dinge...
Sobald die drei klugen Knaben die Inschrift entziffert haben, kommt mein großer Auftritt! Hehehe!
Aha! Als ich da eben etwas glitzern gesehen hab', hab' ich mir gleich gedacht, daß es kein verlorener Kreuzer, sondern ein falscher Fuffziger ist!
Na und? Ich will nur etwas über die Geheimnisse Lydiens erfahren, die Sie so eigensüchtig für sich bewahren! Ist das etwa verboten?
Ganz und gar nicht! Da helf' ich Ihnen gerne aus, Professor!
Wie nett!
Dummkopf!
Alsdann... räusper, räusper... *Lydia, o Lydia, endlich bist du dahaha, hast mich einst verlassen...*
O nein! Hören Sie auf mit dem Gewinsel!
...konnt' es gar nicht fassen, doch nun bist du da... Lyyydiiiaaa! Nun die zwote Strophe... *Lydia, o Lydia...*
Bitte, Donald, es reicht!
Buuh!
Huch! Wer ist das denn?



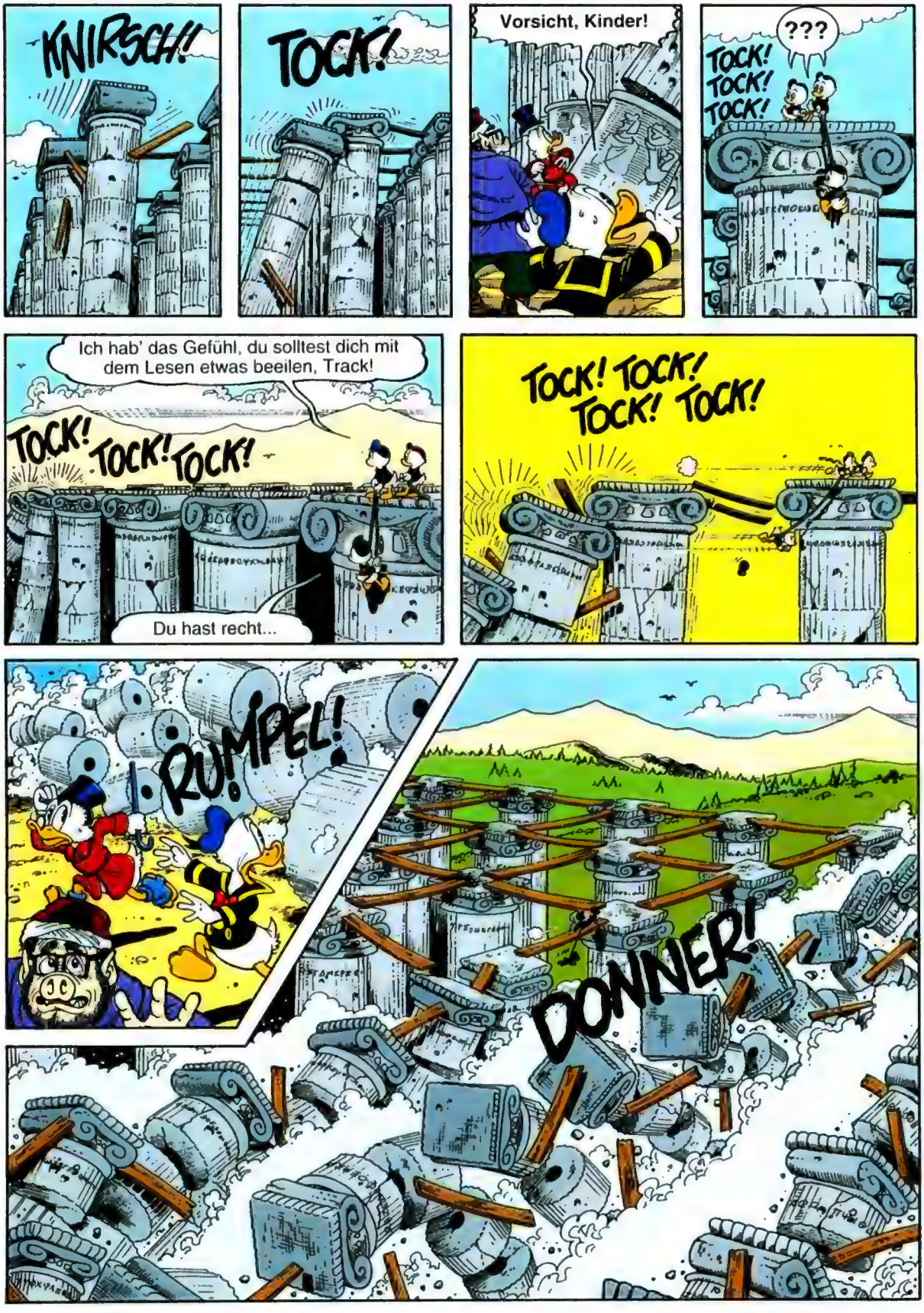
ANZEIGE

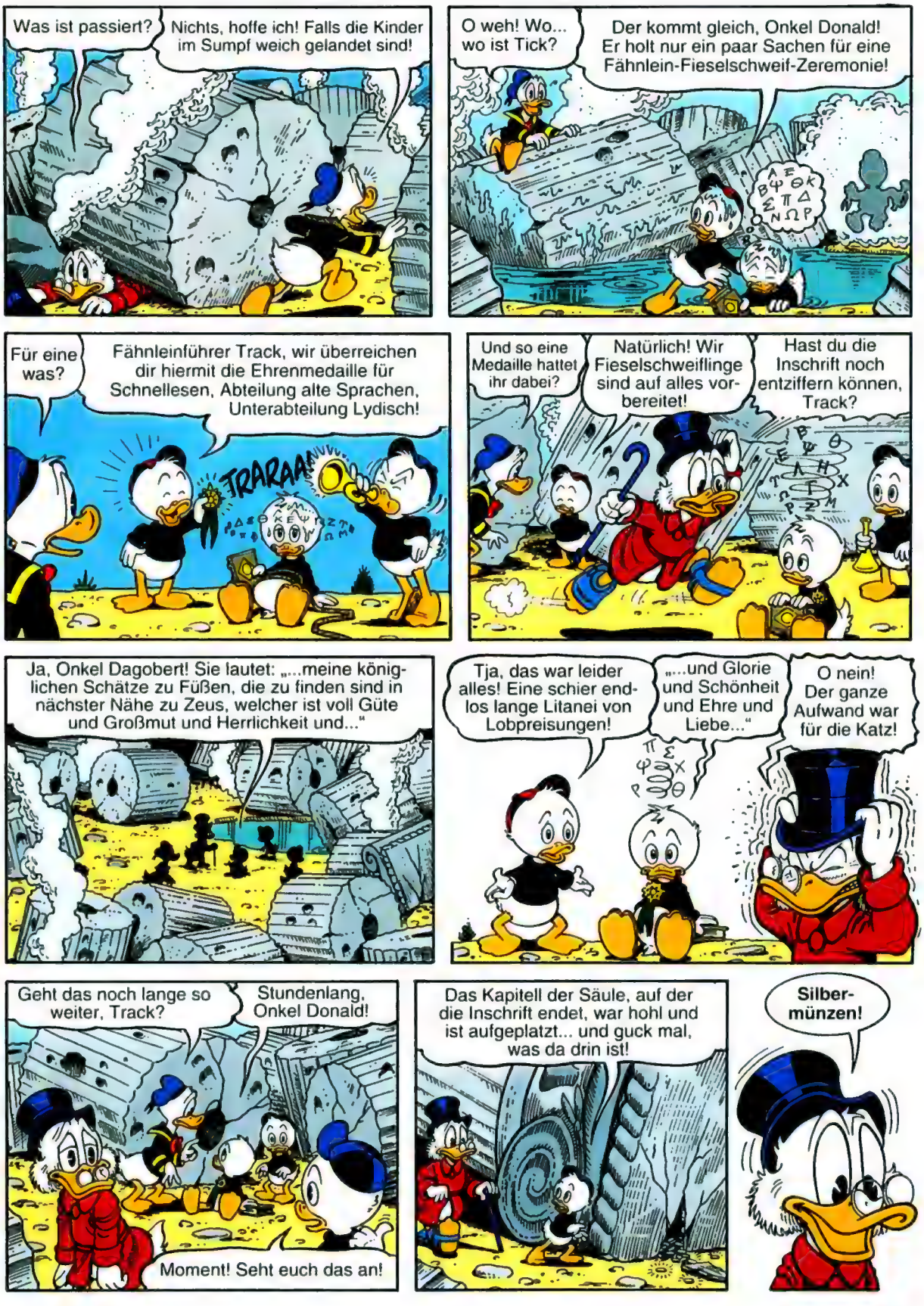
Mitmachen und gewinnen!

PUNICA

ABENTEUERCAMP

KOMM UND ERLEB MIT UNS DIE WILDE URZEIT!
NEU: Start frei fürs erste Punica Abenteuercamp. Als echter Abenteuerer kommst Du für 4 Tage direkt zu uns ins Camp. Die wilde Urzeit wird für Dich lebendig! Hol' Dir die Gewinnspielkarte bei Deinem Punica Händler


KNIRSCH!!
TOCK!
Vorsicht, Kinder!
???
TOCK! TOCK! TOCK!
Ich hab' das Gefühl, du solltest dich mit dem Lesen etwas beeilen, Track!
TOCK! TOCK! TOCK!
Du hast recht...
TOCK! TOCK! TOCK! TOCK!
RUMPEL!
DONNER!


Was ist passiert?
Nichts, hoffe ich! Falls die Kinder im Sumpf weich gelandet sind!
O weh! Wo... wo ist Tick?
Der kommt gleich, Onkel Donald! Er holt nur ein paar Sachen für eine Fähnlein-Fieselschweif-Zeremonie!
Für eine was?
Fähnleinführer Track, wir überreichen dir hiermit die Ehrenmedaille für Schnellesen, Abteilung alte Sprachen, Unterabteilung Lydisch!
TRARAA!
Und so eine Medaille hattet ihr dabei?
Natürlich! Wir Fieselschweiflinge sind auf alles vorbereitet!
Hast du die Inschrift noch entziffern können, Track?
Ja, Onkel Dagobert! Sie lautet: „...meine königlichen Schätze zu Füßen, die zu finden sind in nächster Nähe zu Zeus, welcher ist voll Güte und Großmut und Herrlichkeit und..."
Tja, das war leider alles! Eine schier endlos lange Litanei von Lobpreisungen!
„...und Glorie und Schönheit und Ehre und Liebe..."
O nein! Der ganze Aufwand war für die Katz!
Geht das noch lange so weiter, Track?
Stundenlang, Onkel Donald!
Moment! Seht euch das an!
Das Kapitell der Säule, auf der die Inschrift endet, war hohl und ist aufgeplatzt... und guck mal, was da drin ist!
Silbermünzen!

Nein, das ist Elektron, eine Verbindung von Silber und Gold, die man nur in Lydien fand! Daraus machte Krösus die ersten Münzen der Welt!
Die ersten Münzen?

Was glaubst du, warum mir soviel an Krösus' Schätzen liegt? Er war nicht nur der reichste, ich meine, der zweitreichste Mann aller Zeiten, nein, er hat auch das Geld erfunden!

Wer also außer mir hätte wohl einen Anspruch auf seine Nachfolge? Aber jetzt...
Kopf hoch! Diese Münzen könnten eine neue Spur sein!

Sie sind ein Symbol für König Krösus' größtes Opfer an Zeus... **seine Schätze!**
Was sind das für Schriftzeichen?

Zeta, Omikron und die alte Form für Pi... Z, O, π! Die Münze sagt es eindeutig: „Für Zeus im Olymp im Schutze von Pallas Athena, der Göttin der Weisheit"!

Und das da unten heißt „Tmolus", der Berg, wo Krösus sein Gold fand!
Der Schatz liegt also auf dem Gipfel des Tmolus! Wo ist das?

Nordöstlich von hier! Der Berg heißt heute **Boz Dag!**
Was denn, Sie sind immer noch hier?

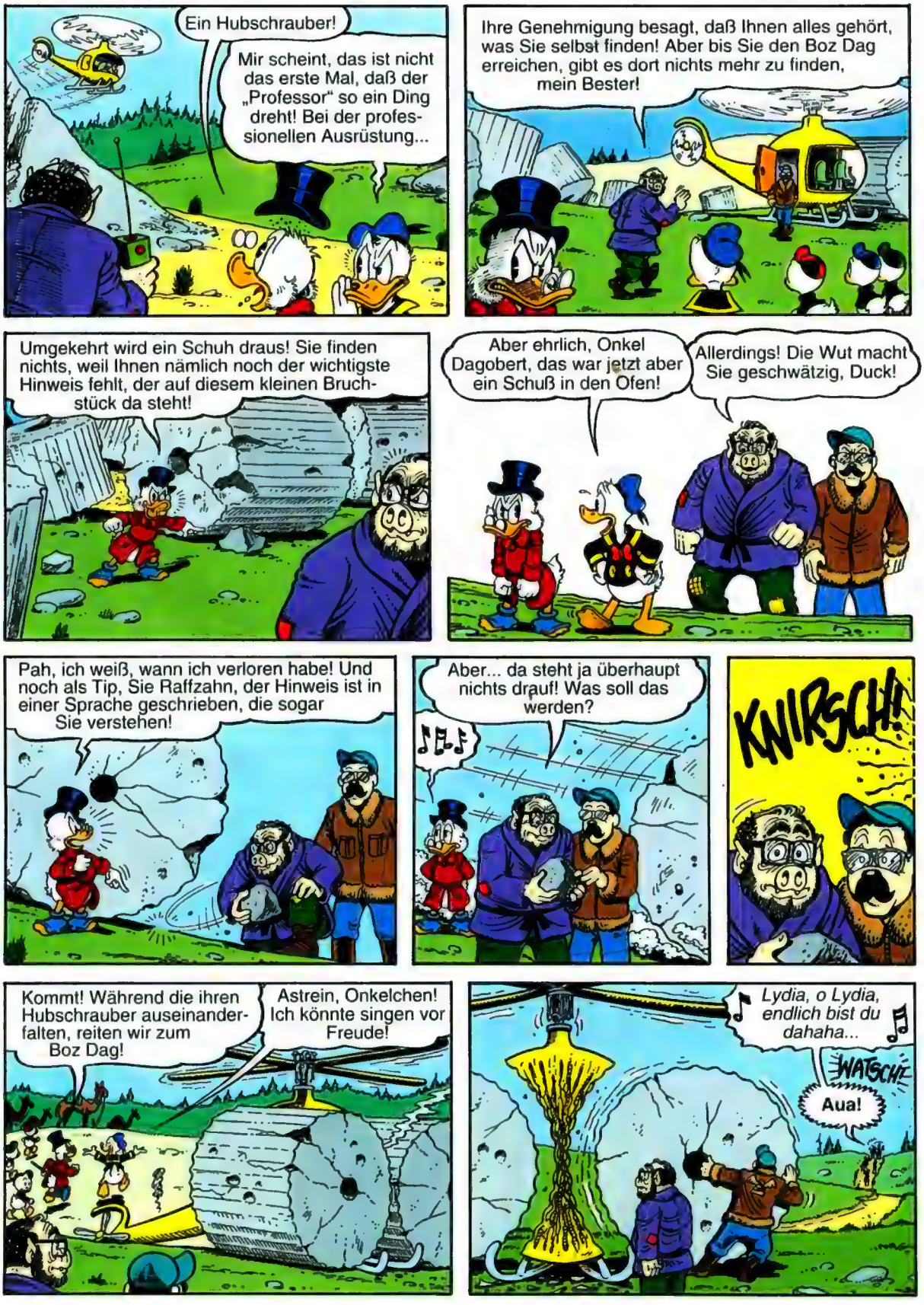
Da staunen Sie, was? Aber keine Angst, ich bin gleich weg, und zwar in Richtung Boz Dag! Hehe! Und ich werde lange vor Ihnen und Ihrer verstaubten Genehmigung dort sein!
Du kannst kommen!
Was?

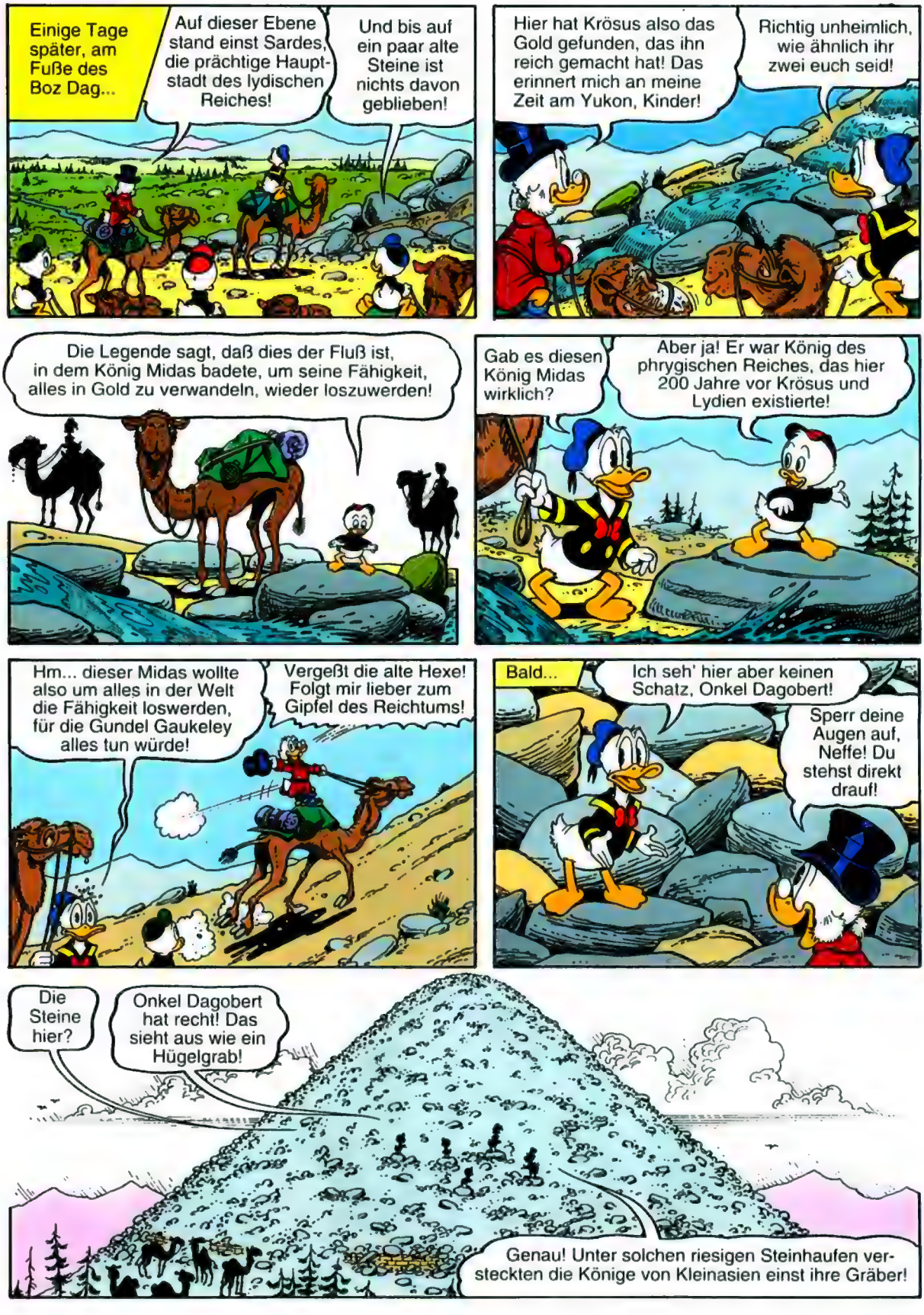
Micky aktiv!

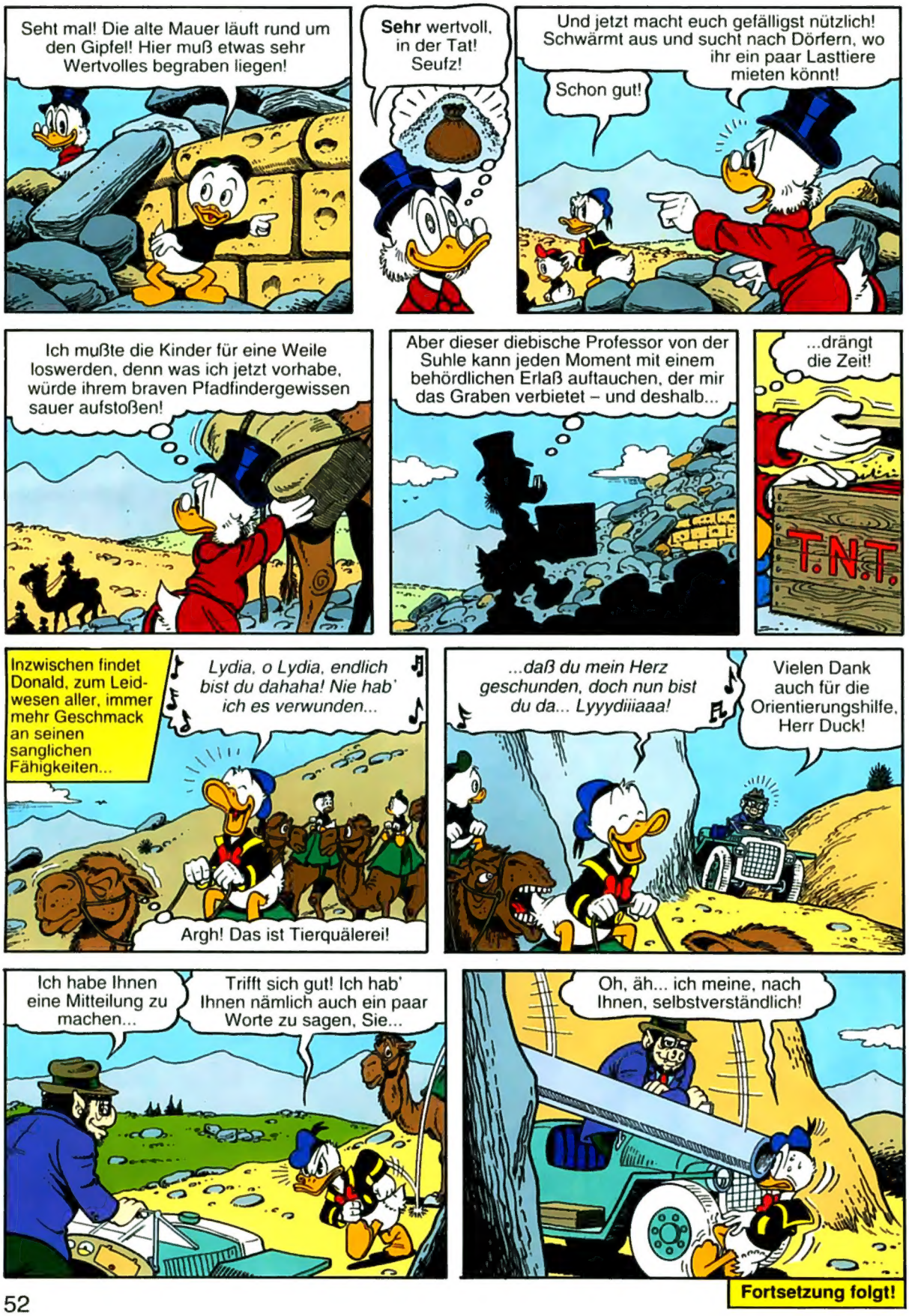
das tolle Heft für...

...Testknacker
...Trickser
...Witzbolde
...Ratsuchende
...Knobler
...Quizkandidaten
und alle, die 50 Seiten lang Spaß und Action haben wollen!

Jetzt für DM 5,80, SFr. 5.90, S 39,– überall, wo es Zeitschriften gibt!


Ein Hubschrauber!
Mir scheint, das ist nicht das erste Mal, daß der „Professor“ so ein Ding dreht! Bei der professionellen Ausrüstung...
Ihre Genehmigung besagt, daß Ihnen alles gehört, was Sie selbst finden! Aber bis Sie den Boz Dag erreichen, gibt es dort nichts mehr zu finden, mein Bester!
Umgekehrt wird ein Schuh draus! Sie finden nichts, weil Ihnen nämlich noch der wichtigste Hinweis fehlt, der auf diesem kleinen Bruchstück da steht!
Aber ehrlich, Onkel Dagobert, das war jetzt aber ein Schuß in den Ofen!
Allerdings! Die Wut macht Sie geschwätzig, Duck!
Pah, ich weiß, wann ich verloren habe! Und noch als Tip, Sie Raffzahn, der Hinweis ist in einer Sprache geschrieben, die sogar Sie verstehen!
Aber... da steht ja überhaupt nichts drauf! Was soll das werden?
KNIRSCH!
Kommt! Während die ihren Hubschrauber auseinanderfalten, reiten wir zum Boz Dag!
Astrein, Onkelchen! Ich könnte singen vor Freude!
Lydia, o Lydia, endlich bist du dahaha...
WATSCH!
Aua!


Einige Tage später, am Fuße des Boz Dag...
Auf dieser Ebene stand einst Sardes, die prächtige Hauptstadt des lydischen Reiches!
Und bis auf ein paar alte Steine ist nichts davon geblieben!
Hier hat Krösus also das Gold gefunden, das ihn reich gemacht hat! Das erinnert mich an meine Zeit am Yukon, Kinder!
Richtig unheimlich, wie ähnlich ihr zwei euch seid!
Die Legende sagt, daß dies der Fluß ist, in dem König Midas badete, um seine Fähigkeit, alles in Gold zu verwandeln, wieder loszuwerden!
Gab es diesen König Midas wirklich?
Aber ja! Er war König des phrygischen Reiches, das hier 200 Jahre vor Krösus und Lydien existierte!
Hm... dieser Midas wollte also um alles in der Welt die Fähigkeit loswerden, für die Gundel Gaukeley alles tun würde!
Vergeßt die alte Hexe! Folgt mir lieber zum Gipfel des Reichtums!
Bald...
Ich seh' hier aber keinen Schatz, Onkel Dagobert!
Sperr deine Augen auf, Neffe! Du stehst direkt drauf!
Die Steine hier?
Onkel Dagobert hat recht! Das sieht aus wie ein Hügelgrab!
Genau! Unter solchen riesigen Steinhaufen versteckten die Könige von Kleinasien einst ihre Gräber!


Seht mal! Die alte Mauer läuft rund um den Gipfel! Hier muß etwas sehr Wertvolles begraben liegen!
Sehr wertvoll, in der Tat! Seufz!
Und jetzt macht euch gefälligst nützlich! Schwärmt aus und sucht nach Dörfern, wo ihr ein paar Lasttiere mieten könnt!
Schon gut!
Ich mußte die Kinder für eine Weile loswerden, denn was ich jetzt vorhabe, würde ihrem braven Pfadfindergewissen sauer aufstoßen!
Aber dieser diebische Professor von der Suhle kann jeden Moment mit einem behördlichen Erlaß auftauchen, der mir das Graben verbietet – und deshalb...
...drängt die Zeit!
T.N.T.
Inzwischen findet Donald, zum Leidwesen aller, immer mehr Geschmack an seinen sanglichen Fähigkeiten...
Lydia, o Lydia, endlich bist du dahaha! Nie hab' ich es verwunden...
Argh! Das ist Tierquälerei!
...daß du mein Herz geschunden, doch nun bist du da... Lyyydiiiaaa!
Vielen Dank auch für die Orientierungshilfe, Herr Duck!
Ich habe Ihnen eine Mitteilung zu machen...
Trifft sich gut! Ich hab' Ihnen nämlich auch ein paar Worte zu sagen, Sie...
Oh, äh... ich meine, nach Ihnen, selbstverständlich!
Fortsetzung folgt!

COMIC. ACTION. ABENTEUER.

JEDEN MONAT NEU

LIMIT

TAKE IT!

ÜBERALL WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT.

ENTE GUT ... ALLES GUT

Aus dem Fernsehvortrag eines Professors erfährt Onkel Dagobert, daß es möglich sein soll, ein Gerät zu bauen, mit dem man Gespräche aus längst vergangenen Zeiten hören könne. Wie nicht anders zu erwarten, erhofft er sich davon natürlich wieder mal Informationen über die Schätze von Piraten und Königen. Und Onkel Dagobert bekommt schließlich auch sein Lauschgerät in die Vergangenheit. Bald befindet er sich dann auch schon mit seiner Sippe auf einer abenteuerlichen Expedition ins alte Mesopotamien...

Auflösungen der Rätselseite:

1. Zwei – in der Luft – zwei.
2. Die grüne Flagge bezeichnet eine leichte Piste!
3. Der Huskie wetzt neben dem Bob Nr.3 und normalerweise zieht er Hundeschlitten in Kanada oder noch weiter nördlich.
4. Das Skate-Board rechts neben dem Bob 3.
5. Kater Karlo (Bildrand rechts unten) – die beiden auf dem Dünenroller: Hugo Habicht, Zwerg Zwetschge und der Typ vor Pluto.
6. Rechts neben den gekreuzten Skiern von Goofy.
7. Es ist Mack, und er rodelt rechts oben mit seinem Schlitten talwärts.
8. Es ist der Bär oben rechts neben der grünen Flagge.
9. Eisstockschießen (Curling) – Bobrennen – und Eisschnellauf.
10. Rechts neben dem Baumstamm links oben.

Gefährliches Kinderspielzeug!

Helle Aufregung bei der Armeeführung in Entenhausen! Die geheimste aller Geheimwaffen ist als Kinderspielzeug auf den Markt gekommen. Sofort wird höchste Alarmstufe gegeben. Tick, Trick und Track sind die ersten, die so ein gefährliches Ding haben. Donald gerät schier in Panik bei der Vorstellung, was Kinder mit einer Laserwaffe in der Hand alles anrichten können...

DONALD DUCK
Sonderheft Nr. 135

-TRIVIAL PURSUIT-

Die Disney-Edition jetzt als Reisespiel!

Welche Farben haben Plutos Ohren? Welchen Vornamen sollte Micky eigentlich zuerst erhalten? Insgesamt 600 Fragen aus dem Disney-Bereich enthält die neu überarbeitete Disney-Edition von Trivial Pursuit, die jetzt auch als kleines Set für unterwegs erhältlich ist.

Preis: ca. 35 Mark

Disney CLUB

ARD **Sendezeit:**
Sa: 16.05 bis 17.30 Uhr
So: 8.25 bis 9.50 Uhr

FILME:

Donald will im Park Erdnüsse verkaufen. Als er einem Eichhörnchen für seine Mithilfe eine taube Nuß schenkt, bekommt er allerdings Ärger...

Käpt'n Balu:
Zu Rebeccas Leidwesen nimmt es Balu mit der Pünktlichkeit nicht so genau. Doch eines Tages ist das Maß voll...

Ein perfektes Paar:
Jinx fühlt sich dafür verantwortlich, daß Barney davongelaufen ist, und macht sich große Sorgen.

Weitere Themen im Club:

- **Rollkunstlauf**
- **Unterricht im Schlittschuhlaufen von Eisprofi Goofy**
- **Studiospiel: Abenteuer im Urwald**

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN

STREICHE, die's bringen!

Igittigittigitt!

SCHERZ-WÜRMER

Igittigittigitt!

Eine der klitzekleinen Kapseln in Tassen oder Getränkegläser geben, und plötzlich schwimmt ein Wurm respektabler Größe im Bier, im Tee oder in der Limo. *Igittigittigitt!*

Igittigittigitt-Streiche zum Selbermachen!

Harter Kaffee

Unzerkaubarer Brotbelag

und vieles mehr!

MICKY MAUS SPASS-TV Gewinnspiel

15 Sega Mega Drive + Spiele "König der Löwen" zu gewinnen!

Experimente: Schwebende Eiskugeln

Teufelskerle: Page wird Knappe